

2023학년도 제2학기 학사안내자료

1

2023학년도 제2학기 학사일정

일 정	내 용
2023.07.21.(금) ~ 2023.07.24.(월)	(수강신청) 2023학년도 제2학기 1차 장바구니 수강신청 기간
2023.08.02.(수) ~ 2023.08.04.(금)	(수강신청) 2023학년도 제2학기 1차 수강신청 기간
2023.08.08.(화) ~ 2023.08.09.(수)	(수강신청) 2023학년도 제2학기 서울·천안 교차 수강신청
2023.08.18.(금) ~ 2023.08.21.(월)	(수강신청) 2023학년도 제2학기 2차 장바구니 수강신청
2023.08.23.(수)	2022학년도 후기 학위수여식
2023.08.24.(목)	(수강신청) 2023학년도 제2학기 2차 수강신청
2023.08.31.(목)	2023학년도 제2학기 최종 폐강 과목 공고
2023.09.04.(월)	2023학년도 제2학기 개강
2023.09.04.(월) ~ 2023.09.08.(금)	2023학년도 제2학기 수강신청 정정 및 취소기간
2023.10.10.(화) ~ 2023.10.13.(금)	2023학년도 제2학기 중간 강의평가 기간
2023.10.23.(월) ~ 2023.10.27.(금)	2023학년도 제2학기 중간고사 기간
2023.11.01.(수) ~ 2023.11.10.(금)	다전공 (제2·연계·융합·자기설계융합전공), 부전공, 자기설계학기, 전과, 전공변경 신청 및 취소 접수 기간
2023.12.04.(월) ~ 2023.12.29.(금)	2023학년도 제2학기 기말 강의평가 기간
2023.12.11.(월) ~ 2023.12.15.(금)	2023학년도 제2학기 보강주간(14주 수업 완료 교과목은 교사 진행 가능)
2023.12.18.(월) ~ 2023.12.22.(금)	2023학년도 제2학기 기말고사 기간
2023.12.11.(월) ~ 2024.1.1.(월)	2023학년도 제2학기 성적입력 기간
2023.12.23.(토)	2023학년도 동계 방학 시작
2023.12.26.(화) ~ 2024.01.11.(목)	2023학년도 동계 계절수업 기간
2024.01.03.(수) ~ 2024.01.05.(금)	2023학년도 제2학기 성적 이의신청 기간
2024.01.03.(수) ~ 2024.01.06.(토)	2023학년도 제2학기 성적 정정기간
2024.01.08.(월) ~ 01.12.(금)	2023학년도 동계 계절수업 성적입력 기간
2024.01.11.(목)	2023학년도 제2학기 성적 확정(계절수업 성적 제외)
2024.01.15.(월) ~ 01.16.(화)	2023학년도 동계 계절수업 성적 확인, 이의신청 및 정정기간
2024.01.15.(월)	다전공 (제2·연계·융합전공), 부전공, 전과, 전공변경 신청 및 취소 발표 기간
2024.01.18.(목)	2023학년도 동계 계절수업 성적 확정
2024.01.15.(월) ~ 2024.01.19.(금)	2024학년도 제1학기 대상 학적 변동 기간
2024.02.21.(수)	2023학년도 전기 학위수여식 <천안>
2024.02.22.(목)	2023학년도 전기 학위수여식 <서울>

※ 상기 학사일정은 사정에 따라 변경될 수 있음.

가. 학기 중 휴업일에 따른 일괄 휴·보강 시행

1) 2023학년도 제2학기 일괄 휴·보강 시행일

공휴일	구분	휴업일	지정보강일	비고
추석 연휴	서울, 천안	2023.09.28.(목)	2023.12.14.(목)	동일요일(4주차→보강주간)
추석	서울, 천안	2023.09.29.(금)	2023.12.15.(금)	동일요일(4주차→보강주간)
개천절	서울, 천안	2023.10.03.(화)	2023.12.12.(화)	동일요일(5주차→보강주간)
한글날	서울, 천안	2023.10.09.(월)	2023.12.11.(월)	동일요일(6주차→보강주간)
2023 수시모집 실기고사	천안	2023.10.27.(금) (중간고사 주차)	2023.12.13.(수) (수업 진행)	요일변경(8주차→보강주간) (금요일→수요일)

2) 안내사항

가) 휴업일로 인한 보강은 위 표의 지정보강일에 해당 수업의 기존 교시, 강의실에서 진행

나) 2023.10.27.(금) 휴업일은 8주차 중간고사 주간이나 해당 요일의 수업을 이관한 지정보강일 (2023. 12.13.(수))에 중간고사를 그대로 진행하지 않고, 그 다음주(9주차)인 2023.11.03.(금)에 중간고사 시행

가. 휴학·복학 신청 및 처리 경로

[샘물포털시스템 ⇒ 통합정보 ⇒ 학생기본 ⇒ 학적정보 ⇒ 휴학/복학/자퇴 신청] → 인터넷 신청

나. 휴학의 종류

구분	내용	휴학기간
일반휴학	- 가정 및 개인사정 등으로 인한 휴학 - 학기(6개월) 또는 학년도(1년) 단위로 신청 - 기말고사 시작일부터 신청 불가	통산 4년(편입자의 경우 통산 2년)을 초과할 수 없음
질병휴학	- 질병으로 인한 휴학 - 학기(6개월) 단위로 신청 - 수업일수 또는 학점당 이수시간의 4분의 3이상 이수하고 본인이 원할 경우 성적 인정 선택가능 (성적 인정 시 등록금 이월 불가.)	
군휴학	- 군복무를 이행하기 위한 휴학 - 수업일수 또는 학점당 이수시간의 4분의 3이상 이수하고 본인이 원할 경우 성적 인정 선택가능 (성적 인정 시 등록금 이월 불가.)	의무복무로 인한 군휴학 기간은 해당 복무기간으로 하며, 의무복무를 제외한 군휴학은 남학생은 최대 4년, 여학생은 최대 3년으로 함
모성보호 휴학	- 임신·출산·육아 또는 이와 관련된 사유로 인한 휴학 (양육: 만8세 이하 또는 초등학교 2학년 이하 자녀) - 수업일수 또는 학점당 이수시간의 4분의 3이상 이수하고 본인이 원할 경우 성적 인정 선택가능 (성적 인정 시 등록금 이월 불가.)	통산 2년을 초과할 수 없음
창업휴학	- 창업과 관련된 사유로 인한 휴학 - 2개 학기 이상 이수하고 창업관련 교과목을 1개 과목 이상 수강한 학생에 한하여 신청 가능 - 학생의 전공과 관련된 분야로 한정하는 것을 원칙으로 함 - 창업전담부서에서 해당 사업장에 대한 현장점검을 실시할 수 있음. - 창업휴학신청시점을 기준으로 1개월 이전 창업을 한 경우에 신청 가능함을 원칙으로 함. (창업기준일: 사업자등록증의 개업일, 법인설립 등기일 기준) - 기말고사 시작일부터 신청 불가	통산 2년을 초과할 수 없음

다. 휴학·복학 신청 시 구비서류

구분	제출서류
휴학	일반휴학 - 해당없음
	군제대 후 일반휴학 - 전역증(전역예정증명서 또는 병적증명서 사본)
	질병휴학 - 4주 이상 학업을 계속할 수 없다고 판단되는 진단서 * 신입생, 재입학생, 편입생 첫학기 예외사항: 4주 이상의 치료를 요하는 질병으로 학업을 계속할 수 없는 경우 진단서 첨부하여 신청 가능
	군휴학 - 입영통지서
	모성보호휴학 - 임신·출산·육아 관련 사실 증명 서류(가족관계증명서, 병원발행 임신확인서 등)
	창업휴학 - 창업 사실 증명 서류(사업자등록증, 법인등기부등본, 소득금액증명원 및 기타증빙자료 등)
복학	일반복학 - 해당없음
	군복학 - 전역증(전역예정증명서 또는 병적증명서) 입대 후 귀향조치 받은 자는 1주일 이내 군휴학 취소원 제출
	창업복학 - 창업 활동 사실을 증명할 수 있는 서류(사업자등록증, 법인등기부등본, 소득금액증명원 및 기타증빙자료 등)

※ 휴학 시 유의사항

- 휴학기간이 만료된 후 개강 4주 이내에 휴학연장 또는 복학을 하지 않을 경우, 미복학제적 되며, 이에 따른 불이익을 학생 본인에게 있음으로 주의 바람.
- 장학 사항이 있는 학생이 휴학(자퇴) 신청하는 경우, 학생복지팀(☎041-550-5021) 확인 후 휴학(자퇴) 신청하여야 함.
- 외국인 학생은 국제학생지원팀(☎041-550-5406)에 확인 후 신청하여야 함.
- 등록금 이월: 학칙 제 69조에 의거, 등록금을 납부하고 재학 중 해당 학기 중간고사 시작일 이후에 일반 휴학·창업휴학을 하는 경우 복학 후 해당학기의 등록금 전액을 재납부 하여야 함. 다만, 질병휴학·군휴학 및 모성보호휴학은 수업일수의 3/4이상 재학 시 해당 학기 이수 여부를 선택할 수 있으며 이수를 포기한 경우에는 복학 후 이전에 납부한 등록금으로 해당 학기 등록금을 대체할 수 있음.(2/3미만 재학시에는 해당 학기는 미이수 처리되며 등록금은 이월됨.)

라. 전과

- 1) 신청자격: 1학년 2학기(2개 학기) 이상 이수(예정)한 재학생
- 2) 신청기간: 매 학기말 소정기간 신청 <홈페이지 공고 : 5월, 11월 중>

3

다전공·부전공·심화전공 이수

가. 개요

전공 구분		개요		
다전공	타전공	간호학과를 제외한 타학부(과)를 제2, 3전공으로 이수		
	연계전공	글로벌커뮤니케이션연계전공	글로벌문화콘텐츠연계전공	스토리텔링연계전공
		콘텐츠제작연계전공	디지털경영학연계전공	스마트웹&앱연계전공
		스마트팜연계전공	스마트헬스케어연계전공	
	융합전공	스마트리빙디자인융합전공	라이프스타일융합전공	트랜스미디어디자인융합전공
		스마트게임&콘텐츠융합전공	웰니스융합전공	글로벌마케팅융합전공
		빅데이터융합전공	로봇AI융합전공	
	자기설계 융합전공	2개 이상의 학부(과)의 교육과정을 융합하여 학생 스스로 전공을 설계, 승인받아 제2, 3전공으로 이수		
부전공		간호학과를 제외한 타학과(전공)를 부전공으로 이수		
심화전공		주전공 교육과정(3,4학년) 교육과정 중 전공심화 교과목을 소정 학점 이상 이수		

※ 2018학번 이후 입학자부터 다전공, 부전공, 심화전공 중 반드시 하나를 선택하여 이수하여야 함

나. 신청자격

전공 구분	구분		신청자격
다·부전공	학기		1학년 2학기(2개 학기)과정 이상을 수료(예정)한 재학생
	학점	2013학번 이전	35학점 이상 취득(예정)
		2014학번 이후	33학점 이상 취득(예정)
		* 신청 학기 계절수업 성적 미포함	
심화전공	2학년 2학기(4개 학기)과정 이수중인 자		
	* 2018학번 이후부터는 다·부·심화전공 중 하나 이상 필수로 이수해야 하므로 2학년 2학기까지 다·부전공을 신청하지 않은 학생은 심화전 공을 신청해야 함		

다. 신청기간: 매 학기말(5월 및 11월) 소정기간

라. 선발방법: 신청자의 성적순으로 학부(과)별 선발인원 범위 내에서 선발하며, 학부(과)별 별도의 실기고사를 시행할 수 있음

마. 이수학점

구분	이수 학점		비고
다전공	2017학번 이전	주전공: 38학점 다전공: 38학점	※ 입학년도 및 학과별로 이수 학점 기 준이 상이하므로 자세한 사항은 ' 학년 도별 졸업이수학점표 ' 참고
	2018~2022학번	주전공: 36학점 다전공: 36학점	
	2023학번 이후	주전공: 45학점 다전공: 36학점	
부전공	2022학번 이전	주전공: 60(74)학점 부전공: 21학점	
	2023학번 이후	주전공: 60학점 부전공: 21학점	
심화전공	심화전공 15학점 이상		- 소속 학과의 심화전공 교과목

바. 학위수여

- 1) 제1전공 및 제2전공의 졸업요건을 각각 갖추었을 때 제1전공의 학위명과 다·부전공학과의 학위명을 병행
표기하여 학위증서를 수여
- 2) 중도포기자는 졸업요건이 충족된 해당학기에 제1전공의 학위를 수여
- 3) 다·부전공 졸업요건이 충족되었더라도 제1전공의 졸업요건이 미충족 되었을 경우에는 학위수여 불가

사. 이수포기

- 1) 다·부전공 이수포기자의 취득학점은 일반선택 학점으로 인정
- 2) 매 학기 말(5월 및 11월) 소정기간 내 취소원 제출
- 3) 다전공 이수를 취소하더라도 부전공 이수요건을 충족할 경우 본인의 신청에 따라 부전공으로 인정

가. 학생이 직접 설계한 프로그램을 정규과목에 편성해 수행하는 과정을 통해 창의성 함양, 학습역량과 문제 해결력 강화, 비전 탐색 및 진로개발 등을 위해 학생들이 자기주도적 활동을 할 수 있는 학기(학점)

나. 이수학점

구분	기준	비고
자기설계학점	3~12학점 미만 이수	학교 수업 병행(최소 수강신청 학점 충족해야 함)
자기설계학기	12학점~18학점 이수	학교 수업 병행 여부 선택 가능

다. 신청자격

이수 학기	이수예정학점	비고
1학년 2학기 (2개 학기) 이상 이수예정자	33학점 이상	- 당해 학기 계절수업 학점 미포함, 재학생만 신청 가능

라. 신청기간: 매 학기말(5월 및 11월) 소정기간

가. 졸업요건

- 1) 본 대학교에서 정한 입학연도 또는 복학학년 소정의 교육과정 이수한 자
[Ⅲ. 교육과정 - 1.교양교육과정 및 이수기준 및 2.전공교육과정 및 이수기준] 참조
- 2) 졸업논문(졸업고사, 실기발표) 심사에 합격한 자
[12. 졸업논문(작품·고사)] 참조
- 3) 외국어졸업인증제 합격한 자
[13. 외국어졸업인증제] 참조
- 4) 8학기(조기졸업자는 6학기 이상 및 학·석사연계과정 승인자는 7학기) 이상 등록한 자
- 5) 총 평점평균 1.7 (조기졸업자는 4.0, 2021학번부터는 전공평점평균도 4.0이상, 학석사연계과정자 3.5이상(8학기 이수자: 3.0 이상))이상인 자

나. 조기졸업 신청자격

- 1) 2020학번까지: 5, 6학기까지 108학점(2013학년도 이전 입학자는 117학점) 이상 이수하고, 총 평점평균이 4.0 이상인 자는 다음 학기 개강 후 1개월 이내에 조기졸업을 신청할 수 있음
- 2) 2021학번부터: 5, 6학기까지 108학점 이상을 이수하고, 전공 성적과 총 성적의 평점평균이 모두 4.0 이상인 자는 다음 학기 개강 후 1개월 이내에 조기졸업을 신청할 수 있음

다. 학사학위취득유예 및 재수 신청

- 1) 학사학위취득유예제: 학생의 학습권 보장 확대를 위하여 졸업요건을 충족한 졸업예정자가 졸업을 미루고 재학 상태를 유지하여 학업을 지속할 수 있는 제도
- 2) 신청대상: 졸업 또는 수료 요건을 갖춘 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 재학생

구분	학사학위취득 유예 학생	재수 학생
신청대상	• 졸업요건을 모두 충족한 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 자 • 수료생, 조기졸업승인자, 학·석사연계과정자, 외국인유학생, 계약학과 제외	• 졸업이수학점은 충족하였으나 졸업논문 또는 외국어졸업인증을 충족하지 못한 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 자
수강신청	• 수강신청 의무 없음 • 본인 희망에 따라 수강신청 가능 (신청학점에 따라 수업료 납부) • 수강신청 후 납부하지 않을 경우, 경우에 따라서 불이익이 갈수도 있음	• 1학점 이상 수강신청 필수 • 수강신청 및 등록금납부를 하지 않을 경우 제적
휴학, 자퇴	• 학적변동 신청 불가	• 휴학, 자퇴 신청 가능
졸업사정과 관련된 사항	• 다(부)전공 신청/취소, 교직, 재수강, 이수구분 변경, 학점포기 등 불가	• 다(부)전공 신청/취소, 교직, 재수강, 이수구분 변경, 학점포기 등 가능
학교시설 사용	• 별도 사용료는 없으나, 각종 교내 프로그램 참여 시 별도 비용 부과 가능	• 재학생과 동일
학술정보관	• 졸업(수료)생과 동일하게 특별열람증 발급하여 이용	• 재학생과 동일
증명서 발급	재학생과 동일 기준 적용(재학증명서, 졸업예정증명서 등)	

3) 학사학위취득유예 및 재수 조건

졸업이수학점	졸업논문/ 외국어졸업인증	신청구분	학적상태	비고
O	O	학사학위취득 유예 미신청	졸업	-
		학사학위취득 유예 신청	재학	다음 학기 수강신청 의무 없음 (본인 희망 시 신청 가능)
O	X	재수 미신청	수료	다음 학기 졸업논문(작품)/ 외국어졸업인증제 신청
		재수 신청	재학	다음 학기 1학점 이상 수강신청 필수
X	O	-	재학	다음 학기 부족학점 신청
	X	-	재학	다음 학기 부족학점 신청, 졸업논문/외국어졸업인증 신청

4) 학사학위취득유예자 및 재수 신청자 수업료

수강신청 학점	수업료
1 ~ 3 학점	해당 학기 수업료의 1/6
4 ~ 6 학점	해당 학기 수업료의 1/3
7 ~ 9 학점	해당 학기 수업료의 1/2
10 학점 이상	수업료 전액

라. 학·석사 연계교육과정

본교 대학원 석사과정 학과와 동일(유사)한 본교 관련학과의 4~6학기 수료(예정)자로서, 지원당시 총 평점평균이 3.0 이상인 본 대학교 재적생(7학기이상 재학 또는 수료자는 지원불가)

마. 졸업논문(작품·고사)

1) 제출자격

- 가) 소정의 등록과 학점을 취득하여 졸업에 지장이 없다고 인정된 자
- 나) 다전공 과정을 이수하는 자는 제1전공 외에 다전공 논문(작품·고사)을 제출하여야 함

2) 제출시기

- 가) 졸업논문(작품·고사)계획서: 졸업예정 학년에 학부(과)에 제출
- 나) 졸업논문(작품): 후기(8월) 졸업대상자는 1학기 종강일, 전기(2월) 졸업대상자는 2학기 종강일 이전까지 학부(과)에 제출

3) 논문지도교수: 학부(과)장은 학생들이 선정한 논제에 따라 논문지도교수의 명단과 분담지도 학생을 선정하여야 함. 논문지도교수는 전임교원(부재시 겸임교수가능) 이어야 하며, 논문지도 교수 1인당 담당학생 수는 10명을 적정인원으로 함

4) 졸업고사

- 가) 졸업논문을 전공과목의 고사로 대체하는 경우 본시험과 재시험을 시행함
- 나) 졸업고사의 경우 취득 성적 명기(P, F)함

5) 논문심사: 논문심사 통과 기준은 심사등급 'C' 이상으로 하며, 2인 이상의 통과를 받아야 함

6) 졸업논문계획서를 제출한 자는 '연구윤리준수확인서'를 반드시 제출하여야 함

바. 외국어졸업인증제

- 1) 대상자: 외국어졸업인증은 2006학년도 이후 입학생 및 2008학년도 3학년 편입생부터 적용한다. 다만, 체육특기자(농구, 태권도, 사격), 특수교육대상자, 외국인학생 특별전형, 시간제 등록생, 계약학과 및 특성화고 등을 졸업한 재직자전형 입학자, 의료인양성과정 편입학자는 적용하지 않는다.

2) 인증자격

- 가) 외국어졸업인증은 다음의 기준 이상을 적용하며 신청일 재적기간 중 발급된 최근 2년 이내의 성적표를 기준으로 한다.

구분	외국어능력시험										
	영어	중국어		일본어		프랑스어	독일어	러시아어		스페인어	한자
종류	세부 내역	TSC	HSK	JPT	JLPT	DELFI	Goethe- Zertifikat	TORFL	FLEX	DELE	한자능력 검정시험
등급	"나"참조	5급	5급	500점	N2	A2	A2	기본단계	3A	A2	3급

- (1) 성적기준: 영어▶계열구분 있음, 영어 외 외국어▶계열구분 없음

(2) 계열별 학부(과)

- 일반계열▶예·체능계열 학부(과)를 제외한 학부(과)
- 예·체능계열▶디자인대학 및 예술대학 소속 학부(과), 스포츠융합학부 소속 학과 및 전공

- (3) 외국어 관련 학부(과)는 해당 외국어졸업인증을 불허함(단, 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공 제외)

나) 영어: 공인어학능력시험 계열별 인증점수

구분	공인어학능력시험(영어)					
	TOEIC	TOEFL (iBT)	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS (600점 만점)	NEAT
일반계열	600점	61점	Level .5 / 110	IL(Intermediate Low)	259점	182점
예·체능계열	500점	53점	Level .4 / 100	NH(Novice High)	221점	144점
영어권지역학전공 영어영문학과 소속전공	650점	66점	Level .6 / 130	IM(Intermediate Mid)	282점	197점

※ 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공은 2016학번부터 적용

3) 대체인정

- 가) 외국어 능력시험으로 인증자격을 취득하지 못한 자는 졸업 전까지 다음의 관련 교과목 중 한 과목을 수강하여 "B" 등급 이상의 성적을 취득할 경우 "외국어졸업인증" 자격을 부여 받을 수 있다.

교과목명	English for Academic Purpose (기존 English Foundations)	English Foundations (Speaking and Listening)*	English Foundations (Reading and Writing)*	중급 영어회화	고급 영어회화	실무영어	시사영어	TOEIC
학수번호	HBLA5210	HBLA5013	HBLA5014	HBLR5004	HBLR5008	HBLA0171	HBLR5016	HBLA0322
교과목명	스크린영어	일본어 입문	중급 일본어	중국어 입문	중급 중국어	프랑스어 입문	독일어 입문	러시아어 입문
학수번호	HBLA0161	HBLR2020	HBLG2042	HBLR2040	HBLR5029	HBLR2010	HBLR2030	HBLR2060

*표시 교과목은 폐지 이전에 이수한 경우, 대체 인정 가능

※ 외국어 관련 학과(한국언어문화전공을 제외한 글로벌지역학부 및 소속 전공) 재학생은 영어를 제외한 외국어 교과목의 대체인정 불가

4) 졸업인증 절차: 온라인 신청 (통합정보시스템 ▶ 학생기본 ▶ 졸업 ▶ 공인어학능력시험 점수 제출 ▶
공인어학능력시험 사항을 입력 ▶ 성적표 원본 첨부)→학부(과) 온라인 확인(승인)→교무처 최종 승인

5) 공인어학능력시험 제출(승인)기간: 매학기 개강일부터 종강일 이전까지

2023학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

1) 기초교양(교양필수)

구분			변경 전	변경 후
이수기준			5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상)	4개 교과목 필수 이수 (총 10학점 이상)
「사고와표현」	운영 기준	학년	1학년	1~2학년
		인원	분반별 40명	분반별 최대 60명
		수강 신청	학생이 직접 분반별 수강신청	<학생> 단과대 분반 수강신청 ↓ <계당> 분반별 수강신청 조정
「EnglishFoundations」	교과목명		EnglishFoundations	EnglishforAcademicPurposes
	운영 기준	학년	1학년	1~2학년
		인원	분반별 40명	분반별 최대 60명
		수강 신청	학생이 직접 분반별 수강신청	<학생> 단과대 분반 수강신청 ↓ <계당> 분반별 수강신청 조정
	레벨테스트		운영	미운영
	대체인정		없음	있음*
「기초수학」	학년		1학년	1~2학년
「교양과인성」	이수구분		교필(기초교양)	교선(일반선택-인성과리더십)
	개설 기준	학기	1학기 전면 개설	1~2학기 개설
		분반	입학 인원 대비 분반 개수	학부(과)별 최소 2개
	폐강기준		5명 미만	6명 미만

*「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학번부터 적용)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

2) 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	변경 전	변경 후
영역 개수	4개	5개 (‘전문지식탐구역량’ 추가)
이수기준	‘창의적+융복합’ 중 택1 ‘다양성+윤리실천’ 중 택1 (총 4학점 이상)	5개 역량 중 2개 역량 각 1과목 (총 4학점 이상)

가. 교양교육과정 및 이수기준

입 학 년 도 별 교 양 교 육 과 정 이 수 기 준

1) 2023학번 신입생 적용 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 3. 특수교육대상자 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠피티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

※「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학번부터 가능)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

2) 균형교양 소속별 지정영역 <2023학번 신입생 적용 기준>

균형교양 (5개)영역	단과대학(학과)별 지정 영역	비 고
① 인문	글로벌인문학부대학	제외영역
② 사회	글로벌금융경영학부	제외영역
③ 자연	식물식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과	제외영역
④ 공학	공과대학	제외영역
⑤ 예술	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	제외영역

▶ 2020학년도 교양교육과정 개편에 따른 균형교양 영역 명칭 변경

인문학의이해 → 인문

사회과학의이해 → 사회

자연과학의이해 → 자연

정보기술의이해 → 공학

예술과문화의이해 → 예술

3) 입학년도별 교양 교육과정 이수 원칙(※ 재입학자 포함)

가) 2022학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 3. 특수교육대상자 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」,컴퓨팅사고와데이터의이해」 및「알고리즘과게임콘텐츠」이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널리싱 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수 ※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기부터 폐지됨.		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

나) 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 「기초수학」 - 2021학년도까지「기초수학」교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구「컴퓨팅사고와문제해결 II」 4. 「특수교육대상자」 - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, - 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - 기초수학 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 5. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, - 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수 ※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

다) 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
3개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」 개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구「컴퓨팅사고와문제해결 II」 구「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임 디자인(2학기)」를 이수할 것. 3. 「특수교육대상자」 - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, - 「알고리즘과게임콘텐츠」 - 기초수학 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 4. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, - 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 논식식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠평티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수 ※「균형교양 학점 이수 의무 삭제」 - 2022학년도 2학기 부터 폐지됨.		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

라) 2017학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택1)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회				
		융복합역량		자연				
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학		
		윤리실천역량		예술				
2개 교과목 이수			5개 영역 중 1과목 이상 이수			영역 제한 없음		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 특수교육대상자 - 「EnglishFoundations」이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

마) 2016학번~2015학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	공학		
			예술		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		기초교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 특수교육대상자 - 「EnglishFoundations」이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

바) 2014학번~2013학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	공학		
			예술		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		기초교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 특수교육대상자 -「EnglishFoundations」이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

사) 2012학번 이전 교양 교육과정 과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2005학번	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)
2004학번 이전	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

4) 천안캠퍼스 간호학과 교양 교육과정 이수 원칙
 가) 2023학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023학년부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

※「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학년부터 가능)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

나) 2022학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠피티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

다) 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨테이션서브생김 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(교통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		
2.「기초수학」 - 2021학년도까지「기초수학」교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.								
3.「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결Ⅰ」및 구「컴퓨팅사고와문제해결Ⅱ」								

라) 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
3개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 26학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경 2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구「컴퓨팅사고와문제해결II」 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」를 이수할 것.			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

마) 2017학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택1)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회				
		융복합역량		자연				
		다양성존중역량		공학				
		윤리실천역량		예술				
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)						
2개 교과목 이수			5개 영역 중 1과목 이상 이수			영역 제한 없음		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 28학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널리싱 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모오파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

바) 2016학번~2015학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	공학		
			예술		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		기초교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 31학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

사) 2014학번~2013학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	자연		
			공학		
			예술		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		기초교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 30학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

아) 2012학번~2009학번 교양 교육과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2009학번	교양필수 5학점 을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

5) 천안캠퍼스 외국인특별전형 입학자 교양 교육과정 이수 원칙

※ **외국인특별전형 입학자는 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」, 「교양과인성」**
이수 의무 없음

가) 2023학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회		
				융복합역량		자연		
				다양성존중역량		공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		윤리실천역량		예술		
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리과인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모오파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

나) 2022학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회		
				융복합역량		자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널생킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 자유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

다) 2021학번~2020학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회	
				융복합역량		자연	
				다양성존중역량		공학	
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		윤리실천역량		예술	
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수	기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모오파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수	

라) 2019학번~2018학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회	
				융복합역량		자연	
				다양성존중역량		공학	
				윤리실천역량		예술	
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)					
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와의공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모오파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음		예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택 (자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 이수		

마) 2017학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회				
		융복합역량		자연				
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학		
		윤리실천역량		예술				
2개 교과목 이수			5개 역량 중 1개 영역에서 1개 교과목 이상 이수			영역 제한 없음		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모오파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 ※「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보과학기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

바) 2016학번~2013학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	공학		
			예술		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		기초교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1.「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지「English Foundations (Speaking and Listening)」및「English Foundations(Reading and Writing)」교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 명칭변경: EnglishFoundations에서 EnglishforAcademicPurposes로 변경			※ 영역명칭 변경 - 인문학의이해 → 인문 - 사회과학의이해 → 사회 - 자연과학의이해 → 자연 - 정보와기술의이해 → 공학 - 예술과문화의이해 → 예술		

사) 2012학번~2005학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2005학번	교양필수 5학점 을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

6) 입학년도별 편입학자의 교양교육과정 이수 원칙

가) 일반편입학자: 교양 이수 의무 없음(편입학 당시, 소속 원학년의 교필, 교선 학점 모두를 인정함)

※ 단, 간호학과는 입학년도별 간호학과 교양교육과정 이수 원칙에 준하여 적용

나) 특별편입학자

적 용 학 번	이 수 원 칙
2013학번 이전	교양필수 7학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2014학번	교양필수 8학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2015학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2016학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2017학번	교양필수 11학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2018학번	교양필수 15학점을 포함하여 33학점이상 이수(영역 제한 없음)

7) 외국어 졸업인증 대체 교과목

졸업인증	대체교과목	인정기준
외국어 졸업인증	EnglishforAcademicPurposes English Foundations, English Foundations: Speaking and Listening English Foundations: Reading and Writing 중급영어회화, 고급영어회화 실무영어, 시사영어, TOEIC, 스크린영어 일본어입문, 중급일본어 중국어입문, 중급중국어 프랑스어입문, 독일어입문 러시아어입문	‘B’ 이상의 성적을 취득

8) 이수구분 적용

가. 기초교양: 교양 필수

나. 상명핵심역량교양: 교양 필수

다. 균형교양: 교양 선택

라. 일반교양: 교양 선택

9) 교양교과목 학점체계: 1학점(1시간), 2학점(2시간), 3학점(3시간)으로 개설한다.

※ 예외 교과목: 「성공학특강」, 「인문학특강」(1학점/1.5시간), 서울캠퍼스 원격강의 수강

10) 2023학년도 교양 교과목 현황

가) 기초교양(교양필수)

구분	학수번호		과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
(교필) 기초교양	HBLA5001		사고와표현	3	3	1,2	선수강 후분반	선수강 후분반	60	계당교양교육원
	택 1	HBLA5015	English for Academic Purposes	3	3	1,2	선수강 후분반	선수강 후분반	60	계당교양교육원
		HBLA5200	기초수학	3	3	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5201		컴퓨팅사고와데이터의이해 (구 컴퓨팅사고와게임디자인)	2	2	1	18	0	분반별 상이	계당교양교육원
	HBLA5202		알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별 상이	계당교양교육원

- ※ 「사고와표현」교과목은「2023학번」부터 <학생> 단과대 분반 수강신청 후 <계당> 인원별 분반 배정함.
「사고와표현」교과목에는 학기별 유학생 전용 분반 1개와 재수강 전용 분반 1개가 포함되어 있음.
- ※ 「English for Academic Purpose」교과목은 「2023학번」부터 <학생> 단과대 분반 수강신청 후 <계당> 인원
별 분반 배정함.
「English Foundations」에서 「English for Academic Purpose」으로 교과목명 변경됨.
「English Foundations」교과목은 이전「English Foundations: Speaking and Listening」,「English Foundations:
Reading and Writing」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 단 재수강은 1과목만 인정함.
「English Foundations(S&L)」또는 English Foundations(R&W)」 이수자는 「English Foundations」를 이수 한
것으로 인정함. 단 학점은 2학점으로 인정함.
- ※ 「기초수학」, 「English for Academic Purpose 」교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)
- ※ 「기초수학」교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이외 분반 / 공과대학 분반]
- ※ 「컴퓨팅사고와데이터의이해」교과목은 「컴퓨팅사고와게임디자인」에서 교과목 명칭 변경 함.
- ※ 2022학번부터 2023학번 신입생은 「컴퓨팅사고와데이터의이해」,「알고리즘과게임콘텐츠」교과목 모두 이수해야 하
며, 2018, 2019학번 재학생 중「컴퓨팅사고와문제해결Ⅰ,Ⅱ」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅
사고와데이터의이해(1학기)」또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해
결Ⅰ,Ⅱ」이수자는 이수 의무 없음)
*미이수, 재수강 분반 별도 운영(개별 신청)
- ※ 「사고와표현, English for Academic Purpose, 기초수학」교과목은 2학년까지 수강신청 가능함.

나) 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
(교 필)	전문지식탐구역량	HBLB5056	과학적사고와탐구	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
		HBLB5070	예술,비즈니스,문화와함 께하는지식재산권법입문	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HBLB5071	빅히스토리과인공지능	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLB5072	이미지시대의테크놀러지 와예술	3	3	1,2	1	2	90	계당교양교육원
	창의적문제해결 역량	HBLB5060	상상속의아이디어	2	2	1,2	2	1	80	계당교양교육원
		HBLD5031	창의적디자인상상	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HBLB5075	컴퓨터이셔널싱킹	2	2	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HBLB5076	창의적문제해결	2	2	1,2	3	3	90	계당교양교육원
	융복합역량	HBLD5009	영화속의건축여행	3	3	2	0	2	90	무대미술전공
		HBLD0051	색채심리학	3	3	1	1	0	90	사진영상미디어전공
		HBLA5052	융합창의수학	2	2	1,2	1	2	80	계당교양교육원
		HBLB5080	K-culture를통해보는예 술의산업가치	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
	다양성존중역량	HBLA5060	다른곳의세계와나	2	2	2	0	2	80	일본어권지역학전공
		HBLB5058	문화감수성의이해와실천	3	3	1,2	2	2	50	계당교양교육원
		HBLA0272	문화다양성과미디어	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
		HBLB5085	치유와공간	2	2	2	0	2	90	계당교양교육원
	윤리실천역량	HBLA5061	인간과시간	2	2	1,2	2	2	80	프랑스어권지역학전공
		HBLA5063	호모엠평티쿠스 (고통받는인간)	2	2	1,2	2	2	80	러시아어권지역학전공
		HBLG2017	과학기술자의직업윤리	3	3	1,2	1	1	90	소프트웨어학과
		HBLB5090	상명정신과윤리적삶	2	2	1	2	0	90	계당교양교육원

다) 균형교양

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
(교선) 균형 교양	인문	HBLR5003	세계신화의이해	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
		HBLA5021	문학과삶의철학	3	3	1,2	1	1	90	러시아어권지역학전공
		HBLA0364	협력적의사소통	3	3	1,2	1	1	50	한국언어문화전공
		HBLA5004	인간과언어	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
		HBLG1007	상상력과문학	3	3	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
		HBLA5005	동서양고전읽기	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
		HBLA5022	한국고전명저읽기	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
		HBLA5008	언어와사회	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
		HBLG9040	인물로보는역사	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
		HBLA5204	융복합시대의사유와물음	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5059	명작속의캐릭터와공감인문학	2	2	1,2	2	2	80	한국언어문화전공
		HBLA5053	인간사랑의이해	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원
		HBLA0340	TOEFL I	2	2	1	1	0	90	영어권지역학전공
		HBLA0343	TOEFL II	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	사회	HBLB1036	생활과경제	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
		HBLG1009	법학의세계	3	3	1,2	1	1	180	계당교양교육원
		HBLG9042	쉽고재미있는교육입문	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLG2015	문화사회학	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
		HBLB5032	경영학개론	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
		HBLB5002	국제사회와정치	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5035	현대사회와윤리(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	80	계당교양교육원
	자연	HBLC5003	생명과과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
		HBLC5046	재미있는화학이야기	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HBLB5061	수학의길잡이	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5048	우주의역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5045	자연과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5206	물리현상의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	공학	HBLG2021	인포메이션테크놀러지시대의 디지털리터러시	3	3	1	1	0	60	스마트정보통신공학과
		HBLA5070	IT트랜드와이슈Ⅱ	3	3	2	0	1	60	스마트정보통신공학과
		HBLA5071	모바일비즈니스와앱	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원
		HBLG2023	디지털정보의이해와활용(e러닝)	2	2	1,2	1	1	90	소프트웨어학과
		HBLC1003	컴퓨터와정보사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
		HBLC5044	유비쿼터스컴퓨팅과 미래사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
		HBLB5059	빅데이터와소셜마케팅	3	3	1,2	1	1	90	스마트정보통신공학과
		HBLC5049	영화속의과학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLF7815	미래사회와디지털기술(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLF7816	창의적프로그래밍입문(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLF7817	컴퓨터와정보사회(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5061	코딩기초	2	2	1,2	1	1	45	계당교양교육원

예술	HBLB1025	디자인과생활	3	3	1	1	0	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLB5020	현대사회와공간	3	3	2	0	1	90	스페이스디자인전공
	HBLD0081	연극의이해	3	3	1	1	0	50	연극전공
	HBLD0072	영화와사회	3	3	1	1	0	90	영화영상전공
	HBLD5034	현대미술의이해	3	3	1	1	0	90	무대미술전공
	HBLD1020	사진과사회학	3	3	2	0	1	90	사진영상미디어전공
	HBLD5023	애니메이션의감상과이해	3	3	2	0	1	90	디지털만화영상전공
	HBLD5041	음악의세계	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5040	예술세계의탐구	3	3	1,2	1	1	180	문화예술경영전공
	HBLD5042	교향곡의이해(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5055	지역문화예술콘텐츠개발	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLD5056	소셜디자인랩	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원

라) 일반교양

(1)역사와철학

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLG9043	영상으로배우는역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG9047	천안의역사문화기행	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2046	천안의이해	2	2	1,2	1	1	200	계당교양교육원
	HBLA5034	4차산업혁명시대와윤리	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLA5062	21세기인간학	2	2	1,2	2	2	80	독일어권지역학전공
	HBLE5021	한국의세계유산(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

(2) 언어와문화

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLG1006	문학과대중문화	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLA5065	문학과문화산업	3	3	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLA0342	한국현대문학산책	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0141	민속과문학	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLA5023	풍경이있는한국문학기행	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA5011	문학과영화	3	3	2	0	1	90	독일어권지역학전공
	HBLA5009	문학속의사랑과인간	3	3	2	0	1	90	러시아어권지역학전공
	HBLD5050	공감과소통의글쓰기	3	3	2	0	1	50	한국언어문화전공
	HBLG2034	국어표기법의이해	2	2	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLG2045	프레젠테이션기법	2	2	1	1	0	50	한국언어문화전공
	HBLG2033	유머화법	2	2	2	0	1	60	한국언어문화전공
	HBLE5022	호모링구아	3	3	1,2	2	2	90	한국언어문화전공
	HBLE5026	대화와인간관계(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
	HBLR5033	가짜뉴스시대의뉴스리터러시	3	3	2	0	1	40	계당교양교육원

(3) 글로벌언어와문화

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLA0241	러시아문화의이해	3	3	1	1	0	90	러시아어권지역학전공
	HBLR5009	미국문화와현대사회의이해	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5011	일본의문학과사상	3	3	1	1	0	90	일본어권지역학전공
	HBLA0092	중국예술의이해(e러닝)	3	3	1	1	0	90	중국어권지역학전공
	HBLA0321	중국문화기행(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	중국어권지역학전공
	HBLA0072	일본인과의일본문화	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA0052	프랑스사회와문화	3	3	2	0	1	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA5064	여행으로만나는일본어	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA5027	영화를읽는러시아·중앙아시아	3	3	2	0	1	90	러시아어권지역학전공
	HBLA0061	프랑스예술감상	3	3	1	1	0	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA0051	실용한자한문	2	2	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0171	실무영어	3	3	1	1	0	60	영어권지역학전공
	HBLA0322	TOEIC	2	2	1,2	1	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5004	중급영어회화	2	2	1	2	0	40	영어권지역학전공
	HBLR5016	시사영어	2	2	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5030	팝송과케이팝으로배우는영어	3	3	1	1	0	60	계당교양교육원
	HBLR5031	쓰기와읽기를위한기초영문법	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA0161	스크린영어	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5008	고급영어회화	2	2	2	0	1	40	영어권지역학전공
	HBLA5031	고급영문독해	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5032	뉴스영어읽기	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원
	HBLR2010	프랑스어입문	2	2	1,2	3	3	70	프랑스어권지역학전공
	HBLR2020	일본어입문	2	2	1,2	3	3	70	일본어권지역학전공
	HBLG2042	중급일본어	2	2	2	0	1	40	일본어권지역학전공
	HBLR2030	독일어입문	2	2	1,2	2	2	70	독일어권지역학전공
	HBLR2040	중국어입문	2	2	1,2	2	2	70	중국어권지역학전공
	HBLR2060	러시아어입문	2	2	1	1	0	70	러시아어권지역학전공
	HBLG2040	한국문화입문(유학생)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2038	한국사회의이해(유학생)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLA5025	한국의문화유산찾아서(유학생)	3	3	1	1	0	40	계당교양교육원
	HBLA5026	한국전통문화유산의이해(유학생)	3	3	2	0	1	40	계당교양교육원
	HBLG2035	대학글쓰기(유학생)	2	2	1	1	0	40	계당교양교육원
	HBLR5026	대화와자기표현(유학생)	2	2	2	0	1	40	계당교양교육원
	HBLF7814	English Enrichment(English through Cultural Understanding) (e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

(4) 인간과사회

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD5051	재무회계입문(유학생)	3	3	1	1	0	50	글로벌금융경영학부
	HBLC5010	생활속의통계(e러닝)	2	2	2	0	1	90	경영공학과
	HBLB0011	생활과재테크	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
	HBLB5062	시민과헌법	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2013	만화로보는문화	3	3	1	1	0	90	디지털만화영상전공
	HBLA0323	인류와문화	3	3	1,2	1	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5055	공학도를위한젠더,가족,일	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLB5064	하이테크사회의인간관계론	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5056	청소년인권	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5068	뉴노멀시대와교육	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5069	영상으로보는교육이야기	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLF7813	유라시아지역의이해와국제협력	2	2	2	0	1	70	계당교양교육원
	HBLA5205	라이프플래닝과보험	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5045	사회적이슈와인권	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLB5046	차별없는세상을향한인권	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLA0332	젠더와문화	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	BLLB5091	돈과신용의이해	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원

(5) 과학과환경

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLC5047	과학과인간의삶	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5039	인체의구조와기능	3	3	1	1	0	90	간호학과
	HBLC0061	물환경의이해	3	3	2	0	1	90	건설시스템공학과
	HBLE5015	생활속의생명공학	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLC5042	생활속의생화학	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
	HBLC5040	유기화학의세계(s-러닝)	3	3	2	0	1	100	식물식품공학과
	HBLG1014	에너지와녹색산업(e러닝)	2	2	1,2	1	1	90	전자공학과
	HBLC0031	우리꽃의이해	3	3	1	1	0	90	그린스마트시티학과
	HBLC0042	세계정원과문화의이해	3	3	2	0	1	90	그린스마트시티학과
	HBLC0052	21세기도시환경과과학적시사	3	3	2	0	1	90	그린스마트시티학과
	HBLC5041	한국의문화유산	3	3	1	1	0	90	그린스마트시티학과
	HBLA5208	바이러스와인류역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5041	영상으로본수학과문명	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5067	통계적사회문제해결	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

(6) 생활과건강

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLA5073	재미있는푸드이야기	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLC5004	웰빙과식품	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
	HBLD5004	운동과건강(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	스포츠경영전공
	HBLA5207	바디디자인(s러닝)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLA5203	약의과학이야기	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLC0122	성과문화	3	3	2	0	1	90	그린화학공학과

(7) 정보기술과산업

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLG2016	정보윤리와보안	2	2	1,2	1	1	90	정보보안공학과
	HBLE5024	아두이노, IT인들의 it템(s러닝)	3	3	1,2	2	2	50	시스템반도체공학과
	HBLC5009	건설과문화	3	3	1	1	0	90	건설시스템공학과
	HBLE5020	컴퓨터구조(s러닝)	3	3	1,2	1	1	90	시스템반도체공학과
	HBLA5209	인공지능의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5066	파이썬빅데이터시각화(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLC5060	생활속로봇디자인	3	3	1,2	1	1	45	계당교양교육원
	HBLC5062	디지털인문학	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원

(8) 예술과디자인

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD5032	문화트렌드와산업디자인	3	3	1	1	0	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLG2014	현대공예산책	3	3	1	1	0	90	세라믹디자인전공
	HBLB5013	디자인개념과원리	3	3	1,2	1	1	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLD5013	세계의실내디자인	3	3	1	1	0	90	스페이스디자인전공
	HBLD5012	세계의염색예술	3	3	1	1	0	90	텍스타일디자인학과
	HBLB5014	문화와복식	3	3	1	1	0	90	패션디자인전공
	HBLD5035	리빙디자인의현재와미래	3	3	2	0	1	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLD5024	연극감상과비평	3	3	2	0	1	90	연극전공
	HBLD1014	영화감상과비평	3	3	2	0	1	90	영화영상전공
	HBLD5025	직물과현대생활	3	3	2	0	1	90	텍스타일디자인학과
	HBLD0112	패션과이미지메이킹	3	3	2	0	1	90	패션디자인전공
	HBLA5055	디자인프레젠테이션	2	2	1,2	2	2	50	커뮤니케이션디자인전공
	HBLD5049	디지털사진윤리	3	3	1,2	1	1	90	사진영상미디어전공
	HBLD5036	통합예술교육프로그램이해	3	3	2	0	1	90	연극전공

(9) 체육과무용

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD1023	스쿼시	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLR1070	테니스	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLG2020	농구	2	2	1,2	2	2	40	사회체육전공
	HBLD5046	스포츠빅이벤트의이해	2	2	1,2	1	1	90	스포츠경영전공
	HBLD5047	배드민턴	2	2	1,2	1	1	30	스포츠경영전공
	HBLD5029	웨이트트레이닝	2	2	1,2	1	1	25	스포츠경영전공
	HBLD5045	요가	2	2	1,2	1	1	20	스포츠경영전공
	HBLD5037	스포츠산업의이해	3	3	1	1	0	90	스포츠경영전공
	HBLD5054	스포츠와경제	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLB5065	게이미피케이션이해와작용	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLD5057	구기스포츠	2	2	1,2	1	1	30	계당교양교육원

(10) 인성과리더십

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLF0008	성공학특강	1	1.5	1	1	0	120	계당교양교육원
	HBLF7807	인문학특강	1	1.5	2	0	1	120	계당교양교육원
	HBLA5044	리더십과삶	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLG9058	교양과인성(유학생)	1	1	1,2	1	1	20	계당교양교육원
	HBLA5048	지속가능발전과사회봉사	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLA5045	리더십과기업가정신	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	분반별 상이	사회봉사(단과대학명)	1	1	1,2	5	5	90	단과대학별
	분반별 상이	교양과인성(학과/전공명)	1	1	1,2	학과별 상이	학과별 상이	7	학과/전공별

(11) 커리어디자인

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLC5057	의사소통능력(NCS)	1	1	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5037	콘텐츠비즈니스기획(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5031	발명과창업(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	스마트정보통신공학과
	HBLC5050	기업가정신과창업모델	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLA5054	상명Career Design	2	2	1,2	1	1	80	계당교양교육원
	HBLG2048	영상으로보는국제개발협력이슈	3	3	1,2	1	1	70	소프트웨어학과

(12) 서울권역(수도권역) e-러닝

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLF0013	문화콘텐츠스토리텔링전략	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0018	문화콘텐츠마케팅전략의수립과집행	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0002	상상과창조	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0017	문화기술과사회변동	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0024	기업경영과비즈니스전략	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0025	생태친화적기업경영	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0027	21세기기업의인재상	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0026	색채심리와현대생활	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF7809	채움과비움:나이들의인문학적이해	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF7811	비즈니스모델디자인과린스타트업활동	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF7812	동아시아문화도시콘텐츠의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

11) 2023학년도 교양교육과정 개편 사항

가) 교양 필수 이수기준 개편 건

- (1) 적용학번: 전 학번
- (2) 적용년도: 2023학년도부터
- (3) 개편내용

변경 전	변경 후
기초교양 교필 11학점 이수 교양과인성(교필)	기초교양 교필 10학점 이상 이수 교양과인성(교선)
원격수업(e-러닝, s-러닝, 학점인정 컨소시엄) 대상 -> 전학년	원격수업(e-러닝, 학점인정 컨소시엄) 대상 -> 고학년(3학년, 4학년)

* s-러닝 교과는 대면수업(2/3)이 온라인 수업(1/3) 보다 비중이 크게 운영되어 2023학년도 제2학기 부터는 저학년생(1학년, 2학년) 수강 제한을 해제함.

나) 이수구분별 개편 내용

(1) 교양 필수(기초교양)

순번	교과목명	개편 사항	
1	사고와표현	제한인원	변경 전: 40명
			변경 후: 60명
		수강신청	변경 전: 1학년
			변경 후: 1학년~2학년
2	English for Academic Purpose	교과목 명칭 변경_구) English Foundations	
		수강신청	변경 전: 1학년
			변경 후: 1학년~2학년
		제한인원	변경 전: 40명
			변경 후: 60명
3	기초수학	수강신청	변경 전: 1학년
			변경 후: 1학년~2학년

(2) 교양 필수(상명핵심역량)

순번	교과목	개편 사항	개편 내용
1	예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문	신설_전문지식탐구역량	
2	빅히스토리과인공지능	신설_전문지식탐구역량	
3	이미지시대의테크놀러지와예술	신설_전문지식탐구역량	
4	컴퓨터이셔널썅킹	신설_창의적문제해결역량	
5	창의적문제해결	신설_창의적문제해결역량	
6	K-culture를통해보는예술의산업가치	신설_융복합역량	
7	치유와공간	신설_다양성존중역량	
8	상명정신과윤리적삶	신설_윤리실천역량	
9	문화다양성과미디어	교과목명변경	변경 전: 사회와문화
			변경 후: 문화다양성과미디어
10	과학적사고와탐구	영역변경	변경 전: 창의적문제해결역량
			변경 후: 전문지식탐구역량

(3) 교양 선택(균형교양)

순번	교과목	개편 사항	개편 내용
1	TOEFL I		신설
2	TOEFL II		신설
3	코딩기초		신설
4	지역문화예술콘텐츠개발		신설
5	소셜디자인랩		신설
6	융복합시대의사유와물음	영역이동	변경 전: 핵심(융복합역량)
			변경 후: 균형(인문)
7	명작속의캐릭터와공감인문학	영역이동	변경 전: 핵심(다양성존중역량)
			변경 후: 균형(인문)
8	인간사랑의이해	영역이동	변경 전: 핵심(윤리실천역량)
			변경 후: 균형(인문)
9	현대사회와윤리(e-러닝)	영역이동	변경 전: 핵심(윤리실천역량)
			변경 후: 균형(인문)
		수업방법변경	변경 전: 일반
			변경 후: e-러닝
10	유비쿼터스컴퓨팅과미래사회	영역이동	변경 전: 핵심(창의적문제해결역량)
			변경 후: 균형(공학)
11	빅데이터와소셜마케팅	영역이동	변경 전: 핵심(융복합역량)
			변경 후: 균형(공학)
12	영화속의과학	영역이동	변경 전: 핵심(융복합역량)
			변경 후: 균형(공학)
13	디지털인문해커톤	폐지	-
14	처음만나는민주주의(e러닝)	폐지	-

(4) 교양 선택(일반교양)

순번	교과목	개편 사항	개편 내용
1	돈과신용의이해	신설	
2	생활속로봇디자인	신설	
3	디지털인문학	신설	
4	구기스포츠	신설	
5	미래유망직업탐색(e-러닝)	신설	
6	가짜뉴스시대의뉴스리터러시	신설(한국언론진흥재단 KPF대학강좌 지원사업)	
7	4차산업혁명시대와윤리	교과목명변경	변경 전: 동서양의윤리 변경 후: 4차산업혁명시대와윤리
8	팝송과케이팝으로배우는영어	교과목명변경	변경 전: 영시와연설문으로배우는영어 변경 후: 팝송과케이팝으로배우는영어
9	TOEIC	분반변경	변경 전: 2분반 변경 후: 1분반
10	고급영어회화	분반변경	변경 전: 2분반 변경 후: 1분반
11	중급일본어	분반변경	변경 전: 2분반 변경 후: 1분반
12	중국어입문	분반변경	변경 전: 3분반 변경 후: 2분반
13	러시아어입문	분반변경	변경 전: 2분반 변경 후: 1분반
14	젠더와문화	영역이동	변경 전: 핵심(다양성존중역량) 변경 후: 일반교양(인간과사회)
15	스포츠산업의이해	학기변경	변경 전: 1, 2학기 변경 후: 1학기
16	스포츠와경제	학기변경	변경 전: 1, 2학기 변경 후: 2학기
17	교양과인성	이수구분	변경 전: 교필 변경 후: 교선
18	한국문화입문1(유학생)	교과목명변경 학기변경	변경 전: 한국문화입문1(유학생) 1학기 변경 후: 한국문화입문(유학생) 1, 2학기
19	한국사회의이해1(유학생)	교과목명변경 학기변경	변경 전: 한국사회의이해1(유학생) 1학기 변경 후: 한국사회의이해(유학생) 1, 2학기
20	파이썬빅데이터시각화	운영방법변경	변경 전: 일반 변경 후: 원격수업(e-러닝)
21	영어권문학과문화	폐지	
22	중급중국어	폐지	
23	공학의이해	폐지	
24	도자와생활	폐지	
25	수영	폐지	
26	외국인유학생을위한진로탐구(유학생)	폐지	
27	성과사회	폐지	
28	과학기술과환경	폐지	
29	질병과노화의비밀	폐지	
30	스마트파밍(e-러닝)	폐지	
31	한국문화입문2(유학생)	폐지	
32	한국사회의이해2(유학생)	폐지	

다) 2023학년도 제2학기 미개설 교양교과목

순번	교과목명	주관학과	비고
1	치유와공간	계당교양교육원	1분반
2	라이프플래닝과보험	계당교양교육원	1분반
3	통계적사회문제해결	계당교양교육원	1분반
4	기업가정신과창업모델	계당교양교육원	1분반
5	음악의세계	계당교양교육원	1분반
6	천안의역사문화기행	계당교양교육원	1분반
7	차별없는세상을향한인권	계당교양교육원	1분반
8	과학기술자의직업윤리	소프트웨어학과	1분반
9	생활과경제	글로벌금융경영학부	1분반
10	디자인개념과원리	커뮤니케이션디자인전공	1분반
11	성과문화	그린화학공학과	1분반
12	생활속의생화학	식물식품공학과	1분반
13	호모링구아	한국언어문화전공	2분반
14	디지털사진윤리	사진영상미디어전공	1분반
15	교양과인성(스마트정보통신공학과)	스마트정보통신공학과	2분반
16	교양과인성(정보보안공학과)	정보보안공학과	2분반
17	교양과인성(글로벌금융경영학부)	글로벌금융경영학부	1,2분반

* 2023학년도 교양교과목 중 수강 신청 목록에 없는 교과목은 담당교수의 연구년 또는 학과 미제청으로 미개설 되었습니다.

나. 전공교육과정 및 이수기준

※ 2023학년도 학과/전공 현황: 기존 소속 학생들의 경우 2023학년도 학과/전공 기준으로 이수하면 됩니다.
(전공으로 인정)

단과대학	학부	2023학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	
		AR·VR미디어디자인전공		
예술대학	예술학부	영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
		디지털콘텐츠전공	디지털콘텐츠학과	
융합기술대학	글로벌금융경영학부		글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
	식물식품공학과			
	환경조경학과			
	그린스마트시티학과			
	간호학과			
	스포츠융합 학부	스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학	전자공학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
	소프트웨어학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
	스마트정보통신공학과		정보통신공학과	
	경영공학과			
	그린화학공학과		의생명공학과, 환경공학과	
	건설시스템공학과			
	정보보안공학과		정보보호공학과	
	시스템반도체공학과			
	휴먼지능로봇공학과			
	지능형로봇학과			

1) 전공교육과정 편성 및 이수기준

가) 전공교육과정 편성

(1) 전공교과목은 전공심화, 전공선택으로 편성된다.

나) 전공교육과정 이수기준

(1) 2023학번 기준 전공이수학점 기준

구분	전공학점 이수학점 기준	비고
심화전공 이수 시	75학점이상 (전공심화15 이상 + 전공선택60)	
다전공 (제2,3전공) 이수 시	제1전공 45학점 이상 + 제2전공 36 학점이상	
부전공 이수 시	제1전공 60학점이상 + 부전공21학점이상	

※ 전공별 졸업이수학점은 반드시 “입학연도별 졸업이수학점표”를 통해 확인

(2) 2018학번 부터 : 전공교육과정은 심화전공, 다전공, 연계·융합전공, 부전공으로 구분하며,

2018학번부터는 다전공/부전공/심화전공 중 택1하여 필수로 이수하여야 한다.

(3) ~2017학번: 전공교육과정은 단일전공, 다전공(연계·융합전공), 부전공으로 구분하며,

다전공(연계·융합전공) 및 부전공 희망자에 한하여 선발 후 전공별 이수기준 학점을 이수하여야 한다.

★전공필수 폐지에 따른 후속조치★

2018학년도 전공교육과정 개편으로 전공필수 교과목이 전면 폐지됨에 따라 2017학년도 이전 입학생은 전공 졸업이수학점 중 전공필수학점의 이수 의무가 면제되며, 이수구분(전공심화, 전공선택, 기이수한 전공필수)와 관계없이 전공학점으로 전공졸업이수학점(학과/전공별로 상이할 수 있음)이상을 이수해야 한다. ※ 전공별 졸업이수학점은 반드시 “4)입학년도별 졸업이수학점표”를 통해 확인

★학부기초 폐지에 따른 후속조치★

2023학년도 전공교육과정 개편으로 학부기초 교과목이 전면 폐지됨에 따라 2022학년도 이전 입학생은 전공 졸업이수학점 중 학부기초 학점의 이수 의무가 면제되며, 이수구분(전공심화, 전공선택, 기이수한 학부기초)와 관계없이 전공학점으로 전공졸업이수학점(학과/전공별로 상이할 수 있음)이상을 이수해야 한다. ※ 전공별 졸업이수학점은 반드시 “4)입학년도별 졸업이수학점표”를 통해 확인

다) 복학(재입학자 포함)자의 경우에는 입학학년도의 교육과정을 따르거나, 복학한 학생과 같은 학년 학생 입학학년도의 교육과정을 선택하여 이수할 수 있다.

2) ‘타 학과(전공) 교과목 전공인정’ 제도 ※ ‘소속 학과별 타 학과(전공) 전공인정 교과목’ 참조

가) 도입취지: 전공 이외의 다양한 분야에 대한 폭넓은 학습과 이해를 통하여 스스로 지식을 창출, 응용, 적응할 수 있는 능력을 함양하여, 산업의 융복합화, 지적 정보화 시대에 필요로 하는 인재를 양성

나) 제도내용: 타 학과(전공)에서 개설한 전공과목 중 소속 학과(전공)에서 전공으로 인정받는 교과목을 이수한 경우 소속학과(전공) 전공선택으로 인정하는 제도

다) 세부내용

(1) 인정교과목 선정: 교육과정 및 교육편제 개편으로 인한 변동을 고려하여, 학과(전공)에서 매 학년도 인정 교과목을 정함 ※ 해당 학과는 매 개설학년도별 과목을 선정함에 따라 해당연도에 등록된 교과목만 인정됨

(2) 인정학기: 1학년 2학기부터 인정

(3) 수강신청: 기존 수강신청 방법과 동일

(4) 인정학점: 최대 20학점(간호학과 제외)

(5) 다/부/연계/융합전공 이수자: 2020-1학기 수강과목부터 적용

단, 시행 이전(2019학년도 동계 계절수업 포함)에 수강한 교과목은 소급 적용하지 않음

- (6) 기타사항: 타 학과(전공) 교과목 전공 인정 교과목과 다(연계)전공, 부전공의 전공과목과 중복되는 경우 이중으로 인정하지 않음.

3) SMUC 융복합특성화 교과목 ※SMUC(SangMyung Unified Curriculum)

- 가) 개설개요: 학제 간 융복합 특성화가 가능한 교육과정의 공동개발로 신지식 창의능력을 갖춘 다각적 인재를 양성함
- 나) 이수구분: 전공선택
- 다) 수강대상: 융복합특성화 교과목 개설학과
- 라) 특이사항: 상기 교과목은 운영 성격에 따라 수강인원 및 수강자격이 제한될 수 있음

4) 입학년도별 졸업이수학점

가) 2023학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공						졸업 이수 학점
				교양 필수	교양 선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시				
						주전공만 이수		다(연계,융합)전 공 이수		부전공 이수		
2023	글로벌 인문학부 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			일본어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			중국어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			영어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			프랑스어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			독일어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			러시아어권지역학전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
		글로벌커뮤니케이션연계전공							36			
		글로벌문화콘텐츠연계전공							36			
	디자인 대학	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			패션디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			텍스타일디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			스페이스디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			세라믹디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			인더스트리얼디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			AR·VR미디어디자인전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
		스마트리빙디자인융합전공							36			
		라이프스타일융합전공							36			
		트랜스미디어디자인융합전공							36			
	예술 대학	예술 학부	영화영상전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			연극전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			무대미술전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			사진영상미디어전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			디지털만화영상전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			문화예술경영전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			디지털콘텐츠전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
		스토리텔링연계전공							36			
		콘텐츠제작연계전공							36			
		스마트게임&콘텐츠융합전공							36			
	융합기술 대학	글로벌금융경영학부		14	19	15	60	45	36	60	21	130
		식품식품공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130
		그린스마트시티학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130
		간호학과		14	12	72	22					130
		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
			사회체육전공	14	19	15	60	45	36	60	21	130
		디지털경영학연계전공							36			
		글로벌마케팅융합전공							36			
		웰니스융합전공							36			
		공과 대학	전자공학과		14	19	15	60	45	36	60	21
	소프트웨어학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	스마트정보통신공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	경영공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	그린화학공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	건설시스템공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	정보보안공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	
	시스템반도체공학과		14	19	15	60	45	36	60	21	130	

입학 연도	대학	학과 및 전공	교양		전공						졸업 이수 학점
			교양 필수	교양 선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시				
					주전공만 이수		다(연계,융합)전 공 이수		부전공 이수		
					전공 심화	전공 선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
		휴먼지능로봇공학과	14	19	15	60	45	36	60	21	130
		지능형로봇학과	14	19	17	43	45	36	60	24	130
		빅데이터융합전공						36			
		스마트웹&앱연계전공						36			
		스마트팜연계전공						36			
		스마트헬스케어연계전공						36			
		로봇AI융합전공						36			

* 교양필수/교양선택의 경우 주전공의 기준으로 적용

* 심화전공 이수시 전공심화 초과학점은 전공선택으로 인정

* 다/부전공 이수시 주전공 및 다/부전공 전공학점은 전공심화, 전공선택 포함

* 다(연계,융합)전공, 부전공 동시이수인 경우, 주전공 전공 45, 다전공 전공 36, 부전공 전공 21(24) 이수

나) 2022학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공						졸업 이수 학점	
				교양 필수	교양 선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시					
						주전공만 이수		다(연계,융합)전 공 이수		부전공 이수			
						전공 심화	전공 선택	주전공	다전공	주전공	부전공		
2022	글로벌 인문 학부 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			일본어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			중국어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			영어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			프랑스어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			독일어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			러시아어권지역학전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
		글로벌지역학연계전공							36				
		글로벌문화콘텐츠연계전공							36				
	디자인	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			패션디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			텍스타일디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			스페이스디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			세라믹디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			인더스트리얼디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			AR・VR미디어디자인전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
		스마트리빙디자인융합전공							36				
		라이프스타일융합전공							36				
		건축·도시환경디자인융합전공							36				
		글로벌창의융합전공							36				
		트랜스미디어디자인융합전공							36				
	예술	예술 학부	영화영상전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			연극전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			무대미술전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			사진영상미디어전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			디지털만화영상전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			문화예술경영전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			디지털콘텐츠전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
		스토리텔링연계전공							36				
		콘텐츠제작연계전공							36				
		스마트게임&콘텐츠융합전공							36				
	융합 기술 대학		글로벌금융경영학부	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			식물식품공학과	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			그린스마트시티학과	14	19	15	45	36	36	60	21	130	
			간호학과	14	12	72	22					130	
			스포츠 융합학부	스포츠경영전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130
				사회체육전공	14	19	15	45	36	36	60	21	130
			디지털경영학연계전공							36			
			환경생태융합디자인공학연계전공							36			
			글로벌마케팅융합전공							36			
			웰니스융합전공							36			
			공과 대학		전자공학과	14	19	15	59	36	36	74	21
	소프트웨어학과	14			19	15	59	36	36	74	21	130	
	스마트정보통신공학과	14			19	15	59	36	36	74	21	130	
	경영공학과	14			19	15	45	36	36	60	21	130	
	그린화학공학과	14			19	15	59	36	36	74	21	130	
	건설시스템공학과	14			19	15	59	36	36	74	21	130	

입학 연도	대학	학과 및 전공	교양		전공						졸업 이수 학점
			교양 필수	교양 선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시				
					주전공만 이수		다(연계,융합)전 공 이수		부전공 이수		
					전공 심화	전공 선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
		정보보안공학과	14	19	15	59	36	36	74	21	130
		시스템반도체공학과	14	19	15	59	36	36	74	21	130
		휴먼지능로봇공학과	14	19	15	59	36	36	74	21	130
		지능형로봇학과	14	19	17	43	36	36	60	24	130
		빅데이터융합전공						36			
		스마트웹&앱연계전공						36			
		스마트팜연계전공						36			
		스마트헬스케어연계전공						36			
		로봇AI융합전공						36			

- * 교양필수/교양선택의 경우 주전공의 기준으로 적용
- * 심화전공 이수시 전공심화 초과학점, 학부기초 및 전공필수 학점은 전공선택으로 인정
- * 다/부전공 이수시 주전공 및 다/부전공 전공학점은 학부기초, 전공필수, 전공심화, 전공선택 포함
- * 다(연계,융합)전공, 부전공 동시이수인 경우, 주전공 전공 36, 다전공 전공 36, 부전공 전공 21(24) 이수

다) 2021학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학연도	대학	학과 및 전공		교양		전공						졸업이수학점
				교양필수	교양선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시				
						주전공만 이수		다(연계, 융합)전공 이수		부전공 이수		
						전공심화	전공선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
2021	글로벌 인문 학부 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			일본어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			중국어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			영어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			프랑스어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			독일어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			러시아어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
		이매지니언어연계전공							36			
		글로벌지역학연계전공							36			
		글로벌문화콘텐츠연계전공							36			
	패션디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	텍스타일디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	스페이스디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	세라믹디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	인더스트리얼디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	AR·VR미디어디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	엔터테인먼트디자인융합전공							36				
	스마트리빙디자인융합전공							36				
	라이프스타일융합전공							36				
	건축·도시환경디자인융합전공							36				
	글로벌창의융합전공							36				
	연극전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	무대미술전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	사진영상미디어전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	디지털만화영상전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	문화예술경영전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	디지털콘텐츠전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130		
	스토리텔링연계전공							36				
	VFX융합전공							36				
	콘텐츠제작연계전공							36				
	스마트게임&콘텐츠융합전공							36				
	식물식품공학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130	
	그린스마트시티학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130	
	간호학과		13	13	72	22					130	
	스포츠 융합학부	스포츠경영전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130	
		사회체육전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130	
	디지털경영학연계전공							36				
	환경생태융합디자인공학연계전공							36				
	글로벌마케팅융합전공							36				
	웰니스융합전공							36				
	소프트웨어학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	
	스마트정보통신공학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	
	경영공학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130	
	그린화학공학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	

입학 연도	대학	학과 및 전공	교양		전공						졸업 이수 학점
			교양 필수	교양 선택	심화전공 이수시		심화전공 미이수시				
					주전공만 이수		다(연계, 융합)전공 이수		부전공 이수		
					전공심화	전공선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
		건설시스템공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		정보보안공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		시스템반도체공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		휴먼지능로봇공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		3D프린팅연계전공						36			
		빅데이터융합전공						36			
		스마트웹&앱연계전공						36			
		스마트팜연계전공						36			
		스마트헬스케어연계전공						36			
		로봇AI융합전공						36			

* 교양필수/교양선택의 경우 주전공의 기준으로 적용

* 심화전공 이수시 전공심화 초과학점, 학부기초 및 전공필수 학점은 전공선택으로 인정

* 다/부전공 이수시 주전공 및 다/부전공 전공학점은 학부기초, 전공필수, 전공심화, 전공선택 포함

* 다(연계,융합)전공, 부전공 동시이수인 경우, 주전공 전공 36, 다전공 전공 36, 부전공 전공 21 이수

라) 2020학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공						졸업 이수 학점
				교양 필수	교양 선택	심화전공이수시		심화전공 미이수시				
						주전공만 이수		다(연계,융합)전공 이수		부전공 이수		
						전공심화	전공선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
2020	글로벌 인문 학부 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			일본어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			중국어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			영어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			프랑스어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			독일어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			러시아어권지역학전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
		이미지니어링연계전공							36			
		글로벌지역학연계전공							36			
		글로벌문화콘텐츠연계전공							36			
	디자인	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			패션디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			텍스타일디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			스페이스디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			세라믹디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			인더스트리얼디자인전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
		엔터테인먼트디자인융합전공							36			
		스마트리빙디자인융합전공							36			
		라이프스타일융합전공							36			
		건축·도시환경디자인융합전공							36			
		글로벌창의융합전공							36			
	예술	예술학부	영화영상전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			연극전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			무대미술전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			사진영상미디어전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			디지털만화영상전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			문화예술경영전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			디지털콘텐츠전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
		스토리텔링연계전공							36			
		VFX융합전공							36			
		콘텐츠제작연계전공							36			
		스마트게임&콘텐츠융합전공							36			
	융합 기술 대학	글로벌금융경영학부		13	20	15	45	36	36	60	21	130
		식물식품공학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130
		환경조경학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130
		간호학과		13	13	72	22					130
		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
			사회체육전공	13	20	15	45	36	36	60	21	130
		디지털경영학연계전공							36			
		환경생태융합디자인공학연계전공							36			
		글로벌마케팅융합전공							36			
		웰니스융합전공							36			
		공과 대학	전자공학과		13	20	15	59	36	36	74	21
	소프트웨어학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	
	스마트정보통신공학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	
	경영공학과		13	20	15	45	36	36	60	21	130	
	그린화학공학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	
	건설시스템공학과		13	20	15	59	36	36	74	21	130	

입학 연도	대학	학과 및 전공	교양		전공						졸업 이수 학점
			교양 필수	교양 선택	심화전공이수시		심화전공 미이수시				
					주전공만 이수		다(연계,융합)전공 이수		부전공 이수		
					전공심화	전공선택	주전공	다전공	주전공	부전공	
		정보보안공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		시스템반도체공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		휴먼지능로봇공학과	13	20	15	59	36	36	74	21	130
		3D프린팅연계전공						36			
		빅데이터융합전공						36			
		스마트웹&앱연계전공						36			
		스마트팜연계전공						36			
		스마트헬스케어연계전공						36			
		로봇시용합전공						36			

* 교양필수/교양선택의 경우 주전공의 기준으로 적용

* 전공심화 초과학점, 학부기초 및 전공필수 학점은 전공선택으로 인정

* 다/부전공 이수시 1전공 및 다/부전공 전공학점은 학부기초, 전공필수, 전공심화, 전공선택 포함

* 다(연계,융합)전공, 부전공 동시이수인 경우, 1전공 전공 36, 다전공 전공 36, 부전공 전공 21 이수

다. 복학(재입학)생 및 편입학생 교육과정 이수기준

1) 복학(재입학)생

- 가) 복학(재입학)자는 복학(재입학) 당시의 교육과정 또는 입학 당시 소속 원학년의 교육과정 중 선택하여 이수할 수 있다.
- 나) 복학(재입학) 이전에 취득한 이수구분과 이수단위(학점)는 모두 인정한다.
- 다) 복학(재입학)한 후에 필수교과목의 최소이수학점 취득이 원천적으로 불가능할 경우, 소속 학과(전공)의 심의와 교무처의 승인을 거쳐 다른 교과목으로 대체할 수 있다.

2) 편입학생

- 가) 편입학(일반/학사)자 학점인정: '편입학생 학점인정 기준'에 의거 졸업이수학점 이상 이수하여야 한다.

(1) 학점인정 및 수업 이수하기

편입 구분	편입 학기	자격기준	학점인정	인정 학기
일반 편입	3학년 1학기	- 4년제 대학 2학년(4학기)이상 수료자 (산업대학, 방송통신대학, 학력인정 각종 학교 포함) - 전문대학 졸업자 및 동등학력 소지자	최대 65학점 ※ 전적대학 65학점 미만 이수자는 부족한 학점을 추가로 이수하여야 함.	4학기
학사 편입		- 국내 4년제 대학 졸업자 및 법령에 의하여 이와 동등한 학력이 있다고 인정되는 자로서 학사학위 취득자	65학점	4학기

(2) 세부 학점인정 범위 (2023학년도 3학년 편입생의 경우 2021학년도 신입생 기준 적용)

이수구분		이 수 내 역	이수학점	인정학점
교양	필수	편입 당시 소속 원학년의 교필 이수학점수를 모두 인정	13	13
	선택	편입 당시 소속 원학년의 교선 이수학점수를 모두 인정 (* 간호학과와 교양선택 인정학점은 13학점)	20(13)	20(13)
전공	일반편입	① 편입한 소속 학과(전공)의 전공 60학점 이상을 반드시 이수. 단, 공과대학 전체(경영공학과 제외) 학과는 74학점, 간호학과는 94학점 이상 반드시 이수 ② 전공이수 면제: 전적교에서 이수한 전공 교과목과 본교 개설 전공 교과목이 동일(유사)한 경우에 소정의 절차를 거쳐 학점이수로 인정하고, 인정받은 학점 수만큼 위 ①의 의무 이수학점을 공제 ③ 학점 수 인정: 위 ②의 동일(유사) 교과목의 학점 수가 다를 경우, 전적교에서 취득한 학점수를 인정하며, 전공인정학점은 최대 25학점으로 제한함 ※ 간호학과와 전공인정학점은 최대 30학점으로 제한함	60 / 74	개별인정
	학사편입	①, ②는 일반편입 전공 이수내역과 동일함. ③ 학점 수 인정: 위 ②의 동일(유사) 교과목의 학점 수가 다를 경우, 전적교에서 취득한 학점수를 인정하며, 전공인정학점은 최대 15학점으로 제한함	60 / 74/94	개별인정
일반선택		위의 이수구분별 인정학점을 제외한 잔여학점	개별인정	

(3) 성적증명서 기재란에 “전적대학 이수학점”으로 표시하며 평점평균 산출에서 제외함

- 나) 본교 졸업인증제를 적용하여 인증자격을 부여받아야 졸업이 가능함
- 다) 졸업논문(작품·고사) 심사에 합격하여야 졸업이 가능함

라. 문화예술교육사 신 교육과정 심의결과 안내

- 1) 관련: 한국문화예술교육진흥원 교육연수센터-1032(2018.06.19.) ‘문화예술교육사 교육과정 적합여부 심의요청 결과 회신의 건-상명대’
- 2) 신 교육과정 적용: 2016학번부터
- 3) 교육과정 이수시기: 2학년 1학기부터
- 4) 2018년 심의결과

분야	신청 교과목명	학점	이수 학년	인정시기	결과
공통	문화예술교육개론	2	2	2018년 1학기	인정
	문화예술교육현장의 이해와 실습	2	3	2017년 2학기	인정
연극	연극영화교과교육론	3	3	2018년 1학기	인정
	연극영화교과교재및연구법	3	3	2017년 2학기	인정
	연극교육프로그램개발	2	4	2018년 1학기	인정
디자인	디자인 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	디자인 교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	3	2018년 1학기	인정
	디자인 교육프로그램 개발	2	4	2017년 2학기	인정
사진	사진 교과교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	사진 교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	3	2018년 1학기	인정
	사진 교수학습프로그램 개발	2	3	2017년 2학기	인정
공예	공예 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	공예 교수학습방법	2	3	2018년 1학기	인정
	공예 교육프로그램 개발	2	2	2017년 2학기	인정
만화· 애니메이션	만화·애니메이션 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	만화·애니메이션 교수학습방법	2	2	2017년 2학기	인정
	만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	4	2017년 2학기	인정
영화	연극영화교과교육론	3	3	2018년 1학기	인정
	초중등영화교수학습방법	2	4	2018년 1학기	인정
	영화 교육프로그램 개발	2	4	2018년 1학기	인정

5) 특이사항

- 가) 심의결과에 의거 인정시기부터 문화예술교육사 교과목으로 인정
- 나) 2016학년도 이후 입학생들은 신교육과정으로만 이수 가능
- 다) 2015학년도 이전 입학생들은 구교육과정과 신교육과정 중 하나를 택1하여 이수 가능
- 라) 신교육과정 교과목 이수자 중 인정시기 이전 이수자는 반드시 재수강하여 인정시기 이후 이수자 확인되어야지만 문화예술교육사 자격 신청 가능

바. 문화예술교육사 신 교육과정 이수기준

- 1) 관련근거: 문화예술교육 지원법 및 동법 시행령, 동법 시행규칙
- 2) 자격종별: 2급 문화예술교육사
- 3) 인정학과

분 야	인정 학과(전공)	
	단과대학	학과(전공)
디자인	디자인대학	커뮤니케이션디자인전공 패션디자인전공 텍스타일디자인전공 스페이스디자인전공 인더스트리얼디자인전공
공예	디자인대학	텍스타일디자인전공 세라믹디자인전공
사진	예술대학	사진영상미디어전공
영화		영화영상전공
연극		연극전공
만화·애니메이션		디지털만화영상전공

- 4) 이수기준: 이수한 교과목의 이수구분은 교양인 경우는 교양선택, 소속 학과의 전공교과목을 이수한 경우는 소속 학과의 이수구분에 따르며, 다른 학과의 교과목을 이수한 경우는 일반선택으로 함
- 5) 이수시기: 교양으로 지정된 교과목을 제외한 전공교과목은 원칙적으로 2학년 1학기부터 이수할 수 있음
- 6) 교육과정

교과영역	교과목	최저 이수 시간 또는 학점
1. 직무역량	가. 문화예술교육 개론	30시간(2학점)
	나. 예술관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(3과목)	90시간(6학점)
	다. 문화예술교육 현장의 이해와 실습	30시간(2학점)
2. 예술전문성	예술 관련 분야별 해당 분야의 전공 과목(10과목 이상)	450시간(30학점)

※ 위 표 교과영역 제1호 나목의 교수역량 교과목과 제2호의 예술전문성 교과목이 같지 않아야 하며, 제1호 나목의 교수역량 교과목은 반드시 분야별 해당 교과목으로 이수해야 함

- 7) 수강신청: 2급 문화예술교육사 교육과정에 지정된 교과목은 「학칙」 제36조에서 정한 매 학기 최대 수강 신청 가능 학점 이내에서 당해 학년 및 학기에 개설된 교과목을 신청하여야 함

8) 분야별 2급 문화예술교육사 지정교과목 현황

가) 디자인 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
디자인	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		디자인교육론	2	HBRB1008	디자인교육론	2	1	디자인대학
		디자인교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBRB1009	디자인교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	1	디자인대학
		디자인 교육프로그램 개발	2	HBRB1012	디자인 교육프로그램 개발	2	2	디자인대학
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

나) 공예 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
공예	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		공예교육론	2	HBIF4370	공예교육론	2	1	세라믹디자인전공
		공예교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIF4372	공예교수학습방법	2	1	세라믹디자인전공
		공예 교육프로그램 개발	2	HBIF4381	공예 교육프로그램 개발	2	2	세라믹디자인전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

다) 사진 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
사진	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		사진교육론	2	HBIB4636	사진교육론	2	2	사진영상콘텐츠학과
		사진교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIB4637	사진교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	1	사진영상콘텐츠학과
		사진 교육프로그램 개발	2	HBIB4638	사진 교수학습프로그램 개발	2	2	사진영상콘텐츠학과
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

라) 영화 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
영화	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		영화교육론	2	HBTT0117	연극영화교과교육론	3	1	영화영상전공
		영화교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIG4495	초중등영화교수학습방법	2	2	영화영상전공
		영화 교육프로그램 개발	2	HBIG4499	영화 교육프로그램 개발	2	2	영화영상전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

마) 연극 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
연극	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		연극교육론	2	HBTT0123	연극영화교과교육론	3	1	연극전공
		연극교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBTT0124	연극영화교과교재및연구법	3	2	연극전공
		연극 교육프로그램 개발	2	HBIH4595	연극 교육프로그램 개발	2	2	연극전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

바) 만화·애니메이션 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
만화·애니메이션	직무역량	문화예술교육 개론	2	HB1H4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		만화·애니메이션교육론	2	HBKG0045	만화·애니메이션교육론	2	1	디지털만화영상전공
		만화·애니메이션 교수학습방법 (유아,초등,중등,일반)	2	HBKH0048	만화·애니메이션교수학습방법	2	2	디지털만화영상전공
		만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	HBKJ0031	만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	2	디지털만화영상전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HB1H4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

- 9) 자격증 신청: 문화예술교육사 인정학과 전공자로서 본 대학교가 정한 소정의 과정을 마친 후, 2급 문화예술교육사 자격증을 취득하고자 하는 자는 다음 각 호의 서류를 첨부하여 한국문화예술교육진흥원에 제출하여야 함

- 가) 교부 신청서 1부
- 나) 2급 문화예술교육사 교육과정 이수내용 1부
- 다) 졸업증명서 1부
- 라) 성적증명서 1부
- 마) 범죄경력조회동의서 1부

10) 문화예술교육사의 다(부)전공

- 가) 개요: 문화예술교육사 인정학과 소속 이외의 학생이 **2급 문화예술교육사 자격증** 취득을 목적으로 문화예술교육사 인정학과를 「학칙」 제45조에서 정한 범위 내에서 다(부)전공 할 수 있음
- 나) 이수방법: 문화예술교육사의 다(부)전공 이수: 「학칙」45조에서 정한 다(부)전공 이수 인정 이외에 문화예술교육사 다(부)전공 학과에서 지정된 직무역량 영역의 교과목을 반드시 이수하여야 하며, 예술전문성(전공과목) 영역에서 반드시 10과목 30학점이상 이수하여야 함

제 45 조 (다전공 및 부전공) 학생은 소정의 절차에 따라 다전공 및 부전공, 심화전공을 신청하여야 하며 세부 사항은 따로 정한다. 다만, **간호학과로의 다전공 및 부전공은 불허한다.** <개정 2011.03.01, 2014.11.18, 2016.02.29., 2017.01.25.> [제목개정 2011.03.01.]

- 다) 특례사항: 문화예술교육사 제도 개선 시행(2016년 3월 1일)이전, 문화예술교육사 교육과정 수강 중인 학생은 2021년 3월 31일까지 신·구 교육과정 중 하나를 선택하여 자격을 취득할 수 있으며, 신·구 교육과정을 복합 이수할 경우에는 대체교과목표를 참조하여 교육과정 이수를 완료하여야 함

- 개정교육과정 및 대체교과목 현황

교과영역	개정교과목(신)	대체교과목(구)
직무역량	문화예술교육개론	- 문화정책 및 문화예술교육의 이해
	예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(3과목)	
	분야별 교육론	- 분야별 교육론 - 교육학개론 - 교육평가
	분야별 교수학습방법	- 교육심리 - 분야별 교수학습방법 - 창의적 방법을 통한 분야별 교수법 - 분야별 감상 및 비평 - 커뮤니케이션기법 - 예술교육 상담
	분야별 교육프로그램 개발	- 분야별 교수학습 프로그램 개발 - 분야별 교육교재·교구개발 및 활용 - 통합 예술교육 프로그램 이해 - 기획·제작 및 시연(현) - 문화행사기획
	문화예술교육 현장의 이해와 실습	없음

※ 기타 자세한 사항은 문화예술교육사 홈페이지 <<https://acei.arte.or.kr>>, 문화예술교육사 상담센터 <070-7825-1460> 및 「문화예술교육사 양성에 관한 규정」 참고

가. 수강신청 일정

1) 수강신청

구 분		일 정	주요내용	비 고
수강신청	장바구니 수강신청 (1차)	2023.07.21.(금) ~ 2023.07.24.(월)	• 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능	07.21.(금) 10:00 ~ 23:30 07.22.(토) 10:00 ~ 23:30 07.23.(일) 10:00 ~ 23:30 07.24.(월) 10:00 ~ 17:00
	1차 수강신청	2023.08.02.(수) ~ 2023.08.04.(금)	• 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능	08.02.(수) 14:00 ~ 23:30 08.03.(목) 10:00 ~ 23:30 08.04.(금) 10:00 ~ 17:00
	교차 수강신청	2023.08.08.(화) ~ 2023.08.09.(수)	• 서울⇄천안 교차 수강신청 • 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 학기당 최대 6학점, 졸업시까지 21학점 이내 신청 가능	08.08.(화) 10:00 ~ 23:30 08.09.(수) 10:00 ~ 17:00
	장바구니 수강신청 (2차)	2023.08.18.(금) ~ 2023.08.21.(월)	• 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능	08.18.(금) 10:00 ~ 23:30 08.19.(토) 10:00 ~ 23:30 08.20.(일) 10:00 ~ 23:30 08.21.(월) 10:00 ~ 17:00
	2차 수강신청	2023.08.24.(목)	• 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능	10:00 ~ 17:00
최종 폐강 과목 공고		2023.08.31.(목)	• 학교 홈페이지 공고	
수강신청 정정 및 수강신청 취소		2023.09.04.(월) ~ 2023.09.08.(금)	• 수강신청 정정 및 취소 (미 수강 신청자 포함)	각 일자별 10:00 ~ 23:30 (마지막 날 10:00 ~ 17:00)

2) 강좌 합(분)반 및 폐강

가) 공고: 2023.08.31.(목)

나) 공고방법: 수강신청 인원 및 학과별 전공교육과정 유형에 따라 합(분)반 및 폐강 시행, 결정된 사항을 학교 홈페이지 학사공지에 공고함.

나. 수강신청 방법

- 1) 학사안내 및 강의시간표를 숙지하여 본인이 이수해야 하는 과목과 학점을 확인한 후, 시간표 작성
- 2) 수강신청은 웹사이트 또는 모바일앱을 통해 가능
 - 가) 웹사이트: 상명대학교 홈페이지(<http://www.smu.ac.kr>) 접속 후, 상명대학교 홈페이지 접속 후 상단의 '수강신청' 클릭(수강신청기간 중)
 - 나) 모바일앱: 안드로이드(플레이스토어) 또는 애플(앱스토어)에 "상명대학교 포털 샘물" App 설치 및 실행하여 접속 후 '수강신청' 클릭
 - ※ 모바일 수강신청 방법 및 매뉴얼은 학교 홈페이지 별도 안내 참고
- 3) 샘물수강신청로그인 화면에서 본인의 학번과 비밀번호 입력
 - ※ **신·편입생 및 타학교생의 경우 학번 조회와 비밀번호 초기화 절차를 진행하며, 로그인 인증 후에 개인정보 동의 및 신상정보를 입력해야 함**
- 4) 수강신청 화면 안내
 - 가) 개설강좌 조회
 - (1) 장바구니 조회: 관심과목 장바구니 신청기간에 본인이 등록해 두었던 교과목
 - ※ **장바구니 교과목을 본 수강신청 기간에 신청을 완료해야 수강과목으로 인정됨**
 - (2) 나의 주전공 조회 : 본인 소속학부(과) 및 전공의 해당 학년으로 개설된 전공교과목
 - (3) 기타 전공 강좌: '취업과창업', '적정디자인&적정기술기반융복합프로젝트' 등
 - (4) 교양강좌
 - (가) 이수구분: 교양필수, 교양선택 중 선택
 - (나) 영역: 각 이수구분 별 영역 선택
 - (5) 교직강좌
 - (6) 학과별강좌: 타 학과(전공)의 전공교과목
 - ※ 수강신청 후 '일선'으로 인정되며, 본인 소속 학과가 인정한 특정 과목만 추후 '1전선'으로 인정됨
 - (7) 학군장교강좌
 - (8) 일반선택강좌
 - (9) 재수강과목: 학년도/학기별 재수강 교과목
 - (10) 취득학점: 본인의 이수구분 및 교선영역 별 취득학점 등 현황 확인
 - (11) 수강신청 바로하기: 본인이 직접 학수번호, 분반을 입력하여 교과목을 조회함
 - 나) 수강신청 순서
 - (1) 개설강좌 리스트에서 수강을 희망하는 강좌 조회
 - (2) 수강을 희망하는 강좌 '신청' 버튼 클릭
 - (3) 수강신청내역에 등록이 되어있는지 확인
 - (4) 수강신청내역에서 취소 버튼을 클릭하면 신청했던 강좌가 취소됨
 - (5) 수강신청이 완료된 후 반드시 로그아웃 진행
- 5) 학과/전공 안내
 - ※ 기존 소속 학생들의 경우 2023학년도 학과/전공 기준으로 교과목조회 및 수강신청하시면 됩니다.
(전공으로 인정)
 - 예) 기존 공연영상문화예술학부 영화영상전공 소속 학생, 영화영상학과 소속 학생
: '예술학부 영화영상전공'으로 교과목 조회, 수강신청 시 '전선'으로 표기됨

단과대학	학부	2023학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	
		AR·VR미디어디자인전공		
예술대학	예술학부	영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
		디지털콘텐츠전공	디지털콘텐츠학과	
융합기술대학	글로벌금융경영학부		글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
	식물식품공학과			
	그린스마트시티학과		환경조경학과 통합 운영	
	간호학과			
	스포츠융합 학부	스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학	전자공학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
	소프트웨어학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
	스마트정보통신공학과		정보통신공학과	
	경영공학과			
	그린화학공학과		의생명공학과, 환경공학과	
	건설시스템공학과			
	정보보안공학과		정보보호공학과	
	시스템반도체공학과			
	휴먼지능로봇공학과			
	지능형로봇학과			

다. 수강신청 유의사항

※ 본 대학교 소속 교원의 자녀는 부모의 강의를 수강하지 않는 것을 원칙으로 하며, 강의를 수강하고자 할 경우 반드시 교무처에 해당 사실을 사전에 신고하여야 함.

1) 수강신청 가능학점

- 가) 최대학점: **19학점**(2013학번까지는 21학점)
[직전학기 17학점(전체 학년 동일) 이상, 평점평균 4.0 이상일 경우, 3학점까지 초과 신청 가능]
- 나) 최소학점: **12학점**(7학기 9학점, 8학기 6학점)
- 다) 원격수업강좌(서울권역 이러닝 강좌 포함): 매 학기 6학점(e-러닝)까지 수강신청 가능
※단, s-러닝 제외, 졸업이수 학점 제한 없음.
- 라) 학사경고 **1회** 시: 19학점(2013학번 이전 학생은 최대 21학점)에서 **1학점 제한**
학사경고 연속 **2회** 시: 19학점(2013학번 이전 학생은 최대 21학점)에서 **3학점 제한**
- 마) 교차수강(캠퍼스간): 학기당 최대 6학점(계절수업 별도), 총 21학점 이내 수강 가능(졸업시까지)
- 바) 사회봉사교과목: 수강신청 제한학점에 포함됨.
- 사) 군사학교과목: 학군사관후보생은 3학점까지 초과 수강신청이 가능함.
- 아) 참고사항
 - (1) 성적우수장학생 선발에 필요한 최소 취득학점은 15학점(4학년은 9학점) 이상
 - (2) 장학금 관련 사항은 "기타 학교생활 안내" → "장학금 제도 안내" 부분 참고

2) 재수강

- 가) 개요: 학수번호가 동일한 교과목 중 특정 성적 이하의 경우에 한하여 재수강할 수 있으며, 재수강 시 기존 성적은 취소 처리하여 평점평균을 재 산출하되, 기존의 학사경고 등의 조치는 유효함.

※ 재수강 시 등급에 관계없이 가장 마지막 학기에 취득한 성적 적용

- 나) 재수강 조건

구분	변경 전	변경 후 (2023학년도 제2학기부터 적용)
재수강 조건	C+ 이하의 교과목	B+ 이하의 교과목
재수강 가능 과목수	6과목 이내 (교필, 교직 등 일부 교과목 제외)	제한없음
재수강 최대 취득학점	B+	A

※ 전공, 교직, 일선, 교양 교과목 모두 적용

※ 재수강 학생의 학업성적 평가는 상대평가 예외로 적용

3) 합(분)반·폐강 공고 및 수강신청 정정·취소

가) 합(분)반·폐강 공고: 수강신청 인원수에 따라 합(분)반 및 폐강 결정된 사항을 홈페이지 공지사항(학사)에 공고함

나) 수강신청 정정·취소

(1) 대상자

(가) 신청한 수강내용과 상이한 경우

(나) 수강과목이 합반, 분반, 폐강되는 경우

(다) 수강신청 최대학점 초과 또는 최소학점 미달된 경우, 수강신청을 하지 않은 경우

(라) 기타의 사유로 수강신청을 정정·취소하고자 하는 경우

※ 개별적으로 담당교수에게 구두로 수강신청 변경 사실을 알리고 인터넷을 통하여 변경하지 않은 경우, 인정되지 않음

※ 수강신청 정정·취소 후 최대학점 초과 및 최소학점 미달에 유의

(2) 방법: 상명대학교 수강신청시스템에서 본인이 직접 정정·취소함

※ [수강신청시스템] → [수강신청내역]의 수강신청 내용 중 정정 및 취소 하고자 하는 교과목을 클릭하여 정정 및 취소

다) 수강신청 정정·취소로 강좌가 변경되어도, 첫 주차 강좌의 출결상황은 실제 출석 여부를 반영하는 것이 원칙이므로 첫 주 수업에 참여하지 않았다면 결석으로 처리됨을 숙지하여 주시기 바랍니다.

※ 수강신청 예정인 상태에서 해당 수업의 첫 주차 강의를 참석하여 추후 출석으로 인정 희망 시 반드시 첫 주차 수업 전, 또는 수업 종료 직후 담당 교·강사에게 추후 출석 인정을 요청하여 주시기 바랍니다.

4) 수강신청 확인

가) 수강신청 정정 및 취소기간 종료 후 학생 여러분들께서는 통합정보시스템의 '학생기본 - 수업정보 - 수강신청현황표'에서 본인의 강의시간, 장소, 분반 등 신청된 내역을 반드시 확인하여 주시기 바랍니다.

나) 본인의 강의시간표에 이상이 없을 시 우측의 '수강신청확인'으로 시간표 최종 확인을 완료하여 주시기 바랍니다.

5) 기타 유의사항

가) 개설학부(과)의 요청에 따라 교과목의 요일/교시/강의실/강의계획 등이 변경될 수 있으니, 수강생은 반드시 장바구니/정기 수강신청/수강신청정정 시스템 및 홈페이지 공지사항을 수시로 확인하여 불이익이 없도록 하여야 함

나) 강사 초빙제정 일정(공고/모집/심사/확정/신원조회/계약체결 등)에 따라 부득이하게 강사 담당 교과목의 요일/교시/강의실/강의계획 등이 변경될 수 있음

※ 학부(과)의 요청에 따른 변경사항은 장바구니/정기 수강신청/수강신청정정 시스템에 수시로 반영함

다) 장바구니 수강신청

(1) 관심과목 장바구니는 정기 수강신청 시 실제 수강신청 교과목에 대하여 신속하게 진행할 수 있도록 하는 기능으로써, 실제 수강신청이 되거나 우선순위가 보장되는 것이 아니므로 반드시 정기 수강신청 기간에 별도의 수강신청을 시행하여야 함

(2) 장바구니 수강신청 이후에도 학부(과)의 요청에 따라 교·강사/강의시간/강의실이 변경될 수 있음을 유의 바람

※ 반드시 정기 수강신청 시 재확인 후 수강신청 진행

(3) 장바구니 수강신청 시 각 교과목에 인원제한은 없으며 동일 교과목(학수번호 기준)이 중복되어도 신청가능함

※ 단, 시간 중복은 불가함

(4) 장바구니 수강신청은 제한학점에 관계없이 수강신청이 가능함.

※ 단, 정기 수강신청 시에는 수강신청 최소학점 및 학점제한(학사경고자 등)사항이 적용됨

(5) 학적 상태가 재학인 학생만 장바구니 수강신청 이용이 가능하므로, 복학 신청 후 학과에 연락하여 신속히 재학으로 처리하여 주시기 바랍니다.

※ 단, 장바구니기간 이후 복학자는 장바구니 수강신청 없이 정기 수강신청에서 신청하여야 함

라) 수강에 관련된 신청, 변경 및 포기의 주체는 학생 본인임

※ 학부(과) 또는 학사운영팀/계당교양교육원 교학팀에서 수강신청, 변경 및 포기 불가

마) 학생이 수강신청 기간에 수강 취소/정정한 잔여 여석은 1차 수강신청 마지막 날부터 실시간으로

반영이 되며(2차 수강신청 및 수강신청 정정기간 포함), 해당 기간 전에 수강신청 취소/정정한 잔여 여석은 다음날 수강신청 시작 시각에 일괄 반영되오니 확인하여 주시기 바랍니다.

가. 기존 소속 학생들의 경우 2023학년도 학과/전공 기준으로 '타 학과(전공) 전공인정 교과목'을 이수하면 됩니다. (전공으로 인정)

※ 수강신청시 이수구분이 일선인 경우 꼭 교무팀 및 해당학과(부) 전공으로 이수구분정정 신청요망 20학점 이내 인정가능

단과대학	학부	2023학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대 학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	
		AR·VR미디어디자인전공		
예술대학	예술학부	영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
융합기술대 학	스포츠 융합학부	글로벌금융경영학부	글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
		식물식품공학과		
		환경조경학과		
		그린스마트시티학과		
		간호학과		
		스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학		전자공학과	컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
		소프트웨어학과	컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
		스마트정보통신공학과	정보통신공학과	
		경영공학과		
		그린화학공학과	의생명공학과, 환경공학과	
		건설시스템공학과		
		정보보안공학과	정보보호공학과	
		시스템반도체공학과		
		휴먼지능로봇공학과		
		지능형로봇학과		

나. 2023학년도 제2학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

개설 학기	인정학과	학 년	학 수 번 호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분
2	한국언어문화전공	2	HBHD3182	한일관계사	3	3.0	0.0	일본어권지역학전공	1전선
2	한국언어문화전공	2	HBH2072	희곡분석	3	1.0	2.0	연극전공	1전선
2	한국언어문화전공	3	HBHC4477	한국프랑스문화교류와문화기획(캡스톤디자인)	3	3.0	0.0	프랑스어권지역학전공	1전선
2	한국언어문화전공	4	HBHE4369	한독문화비교(캡스톤디자인)	3	3.0	0.0	독일어권지역학전공	1전선
2	한국언어문화전공	4	HBHG4420	신설크로드와한류(PBL)	3	3.0	0.0	러시아어권지역학전공	1전선
2	일본어권지역학전공	3	HBHB4530	CNN을통한국제시사	3	1.0	2.0	영어권지역학전공	1전선
2	일본어권지역학전공	3	HBHC2162	프랑스문화산업	3	3.0	0.0	프랑스어권지역학전공	1전선
2	일본어권지역학전공	3	HBHE4418	독일문화과문화콘텐츠	3	3.0	0.0	독일어권지역학전공	1전선
2	일본어권지역학전공	3	HBHF4353	중국의기업문화	3	3.0	0.0	중국어권지역학전공	1전선
2	일본어권지역학전공	3	HBHG4417	러시아문화읽기	3	1.5	1.5	러시아어권지역학전공	1전선
2	중국어권지역학전공	2	HBHB4532	현대영어권사회와문화(PBL)	3	3.0	0.0	영어권지역학전공	1전선
2	중국어권지역학전공	2	HBHD3182	한일관계사	3	3.0	0.0	일본어권지역학전공	1전선
2	중국어권지역학전공	2	HBHE4420	독일의공연예술	3	3.0	0.0	독일어권지역학전공	1전선
2	중국어권지역학전공	2	HBHG4403	러시아의역사	3	3.0	0.0	러시아어권지역학전공	1전선
2	중국어권지역학전공	3	HBHD4402	일본문화과콘텐츠(PBL)	3	3.0	0.0	일본어권지역학전공	1전선
2	영어권지역학전공	2	HBHA2172	한국어문법론	3	3.0	0.0	한국언어문화전공	1전선
2	영어권지역학전공	3	HBHA4375	응용언어학	3	3.0	0.0	한국언어문화전공	1전선
2	영어권지역학전공	3	HBIG3151	영화장르연구	2	2.0	0.0	영화영상전공	1전선
2	영어권지역학전공	3	HBJE4301	금융상품론	3	3.0	0.0	글로벌금융경영학부	1전선
2	영어권지역학전공	4	HBHA4383	한국문화교육론	3	3.0	0.0	한국언어문화전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	1	HBKE0041	공연예술경영론	3	3.0	0.0	문화예술경영전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	2	HBHB4532	현대영어권사회와문화(PBL)	3	3.0	0.0	영어권지역학전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	3	HBHB4512	비즈니스스피킹	3	0.0	3.0	영어권지역학전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	3	HBKE0027	문화예술기획(캡스톤디자인)	3	0.0	3.0	문화예술경영전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	4	HBKE0050	한류문화산업	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	프랑스어권지역학전공	전체	HBHI0009	문화콘텐츠제작	3	1.0	2.0	글로벌문화콘텐츠연계전공	1전선
2	독일어권지역학전공	1	HBH4530	서양연극사Ⅱ	3	1.0	2.0	연극전공	1전선
2	독일어권지역학전공	1	HBKE0009	창조도시와문화재생	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	독일어권지역학전공	1	HBKE0041	공연예술경영론	3	3.0	0.0	문화예술경영전공	1전선
2	독일어권지역학전공	2	HBH2072	희곡분석	3	1.0	2.0	연극전공	1전선
2	독일어권지역학전공	3	HBHA3272	한국문화과세계문학	3	3.0	0.0	한국언어문화전공	1전선
2	독일어권지역학전공	3	HBIG3151	영화장르연구	2	2.0	0.0	영화영상전공	1전선
2	독일어권지역학전공	4	HBIG4157	세계영화사Ⅱ	3	3.0	0.0	영화영상전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	2	HBHA3241	한국고전서사와문화콘텐츠	3	3.0	0.0	한국언어문화전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	2	HBHB4518	빅데이터와영어	3	2.0	1.0	영어권지역학전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	2	HBHD4554	일본대중문화	3	3.0	0.0	일본어권지역학전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	2	HBHF4366	중국어문화콘텐츠(PBL)	3	1.0	2.0	중국어권지역학전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	3	HBHC2162	프랑스문화산업	3	3.0	0.0	프랑스어권지역학전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	3	HBHE4418	독일문화과문화콘텐츠	3	3.0	0.0	독일어권지역학전공	1전선
2	러시아어권지역학전공	전체	HBHI0009	문화콘텐츠제작	3	1.0	2.0	글로벌문화콘텐츠연계전공	1전선
2	커뮤니케이션디자인전공	2	HBIT0013	AR·VR디자인프로그래밍Ⅱ	3	0.0	3.0	AR·VR미디어디자인전공	1전선
2	커뮤니케이션디자인전공	3	HBIT0022	AR·VR디자인코딩	3	0.0	3.0	AR·VR미디어디자인전공	1전선
2	커뮤니케이션디자인전공	전체	HBIW0004	융합미디어디자인스튜디오Ⅱ	3	1.0	2.0	트랜스미디어디자인융합전공	1전선
2	커뮤니케이션디자인전공	전체	HBIW0005	3D모션그래픽스	3	1.0	2.0	트랜스미디어디자인융합전공	1전선
2	커뮤니케이션디자인전공	전체	HBIW0006	인터랙티브미디어디자인	3	1.0	2.0	트랜스미디어디자인융합전공	1전선
2	패션디자인전공	1	HBIP0086	무대의상사	2	2.0	0.0	무대미술전공	1전선
2	패션디자인전공	2	HBIE2132	Shop스페이스디자인(PBL)	3	1.0	2.0	스페이스디자인전공	1전선
2	패션디자인전공	2	HBIF4392	세라믹주얼리디자인(PBL)	3	0.0	3.0	세라믹디자인전공	1전선
2	패션디자인전공	2	HBKE0049	엔터테인먼트경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	패션디자인전공	전체	HBIU0004	브랜드전략	3	1.0	2.0	라이프스타일융합전공	1전선
2	패션디자인전공	전체	HBIU0006	마케팅리서치	3	1.0	2.0	라이프스타일융합전공	1전선
2	텍스타일디자인전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	텍스타일디자인전공	1	HBKI0066	3D컴퓨터그래픽스Ⅰ(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	텍스타일디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트렌드(PBL)	3	1.5	1.5	패션디자인전공	1전선
2	텍스타일디자인전공	전체	HBIK0007	이노베이션스튜디오(캡스톤디자인)	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	텍스타일디자인전공	전체	HBIK0013	감성리빙디자인	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	스페이스디자인전공	2	HBIG2032	가구디자인	3	1.0	2.0	인더스트리얼디자인전공	1전선
2	스페이스디자인전공	2	HBIG2052	컴퓨터모델링(SW)	3	1.0	2.0	인더스트리얼디자인전공	1전선
2	스페이스디자인전공	2	HBIA4335	2D모션그래픽스	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선

개 설 학 기	인정학과	학 년	학 수 번호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분
2	스페이스디자인전공	2	HBIP0092	아트앤스페이스	3	1.0	2.0	무대미술전공	1전선
2	스페이스디자인전공	3	HBIA3142	정보인터랙션디자인	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	세라믹디자인전공	2	HB8G2052	컴퓨터모델링(SW)	3	1.0	2.0	인더스트리얼디자인전공	1전선
2	세라믹디자인전공	2	HBIA3152	일러스트레이션기초Ⅱ	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	세라믹디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트랜드(PBL)	3	1.5	1.5	패션디자인전공	1전선
2	세라믹디자인전공	2	HBID4440	디지털패턴프린팅	3	1.0	2.0	텍스타일디자인전공	1전선
2	세라믹디자인전공	2	HBIE2182	버추얼스페이스디자인Ⅰ	3	1.0	2.0	스페이스디자인전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	2	HBID3221	타이다이염색스튜디오	3	1.0	2.0	텍스타일디자인전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	3	HBJM2093	스마트모바일프로그램설계(PBL)	6	3.0	3.0	스마트정보통신공학과	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	전체	HBIK0006	창의디자인 CMF	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	전체	HBIK0007	이노베이션스튜디오(캡스톤디자인)	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	전체	HBIK0013	감성리빙디자인	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	전체	HBIK0014	문화콘텐츠프로젝트(캡스톤디자인)	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	인더스트리얼디자인전공	전체	HBIK0019	창의공간연출디자인	3	1.0	2.0	스마트리빙디자인융합전공	1전선
2	AR·VR미디어디자인전공	2	HBIA1112	커뮤니케이션디자인	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	AR·VR미디어디자인전공	2	HBIA4335	2D모션그래픽스	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	AR·VR미디어디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트랜드(PBL)	3	1.5	1.5	패션디자인전공	1전선
2	AR·VR미디어디자인전공	3	HBIA3142	정보인터랙션디자인	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	AR·VR미디어디자인전공	4	HBIF4366	포트폴리오	3	1.0	2.0	세라믹디자인전공	1전선
2	영화영상전공	1	HBIIH4583	화술Ⅱ	3	0.0	3.0	연극전공	1전선
2	영화영상전공	1	HBIIH4584	배우훈련Ⅱ	3	0.0	3.0	연극전공	1전선
2	영화영상전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	영화영상전공	1	HBKI0066	3D컴퓨터그래픽스Ⅰ(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	영화영상전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	연극전공	2	HBHE4420	독일의공연예술	3	3.0	0.0	독일어권지역학전공	1전선
2	연극전공	2	HBIG3142	매체연구실습Ⅱ	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	연극전공	2	HBKE0012	공연장경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	연극전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	연극전공	3	HBTT0124	연극영화교과교재및연구법	3	3.0	0.0	연극전공	1전선
2	연극전공	전체	HBCF0002	디지털스토리텔링Ⅱ	3	1.0	2.0	스토리텔링연계전공	1전선
2	연극전공	전체	HBIIH4588	문화예술교육현장의이해와실습	2	0.0	2.0	디지털만화영상전공	1전선
2	무대미술전공	1	HBIIH4530	서양연극사Ⅱ	3	1.0	2.0	연극전공	1전선
2	무대미술전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	무대미술전공	2	HBIC3151	패턴메이킹Ⅱ	3	0.0	3.0	패션디자인전공	1전선
2	무대미술전공	2	HBIC3211	패션드레이핑	3	0.0	3.0	패션디자인전공	1전선
2	무대미술전공	2	HBIG3052	사운드디자인(SW)	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBIG1151	디지털영상기초	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBKI0034	스토리보드워크샵	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBKI0056	AI와예술	3	0.0	3.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBKI0066	3D컴퓨터그래픽스Ⅰ(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	1	HBKJ0003	디지털영상기초	3	1.0	2.0	디지털만화영상전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBIG3052	사운드디자인(SW)	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBKI0011	영상콘텐츠(PBL)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBKI0018	웹&모바일콘텐츠(PBL)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBKI0059	3D컴퓨터그래픽스Ⅲ(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	사진영상미디어전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	1.0	2.0	디지털만화영상전공	1전선
2	디지털만화영상전공	1	HBIG1151	디지털영상기초	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	디지털만화영상전공	1	HBKI0034	스토리보드워크샵	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	디지털만화영상전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	3	1.0	2.0	디지털콘텐츠전공	1전선
2	디지털만화영상전공	2	HBIA3152	일러스트레이션기초Ⅱ	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	디지털만화영상전공	2	HBIA4335	2D모션그래픽스	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	디지털만화영상전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	디지털만화영상전공	3	HBIA3154	일러스트레이션Ⅱ	3	1.0	2.0	커뮤니케이션디자인전공	1전선
2	디지털만화영상전공	3	HBKE0026	문화법	3	3.0	0.0	문화예술경영전공	1전선
2	문화예술경영전공	2	HBJP2021	마케팅조사론	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	문화예술경영전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	1.0	2.0	디지털만화영상전공	1전선
2	문화예술경영전공	3	HBCD0003	취업과창업(예술대학)	1	1.0	0.0	예술대학	1전선
2	문화예술경영전공	3	HBIG2211	한국영화분석	3	3.0	0.0	영화영상전공	1전선
2	문화예술경영전공	3	HBTT0124	연극영화교과교재및연구법	3	3.0	0.0	연극전공	1전선
2	문화예술경영전공	전체	HBHI0009	문화콘텐츠제작	3	1.0	2.0	글로벌문화콘텐츠연계전공	1전선

개 설 학 기	인정학과	학 년	학 수 번 호	교과목명	학 점	이 론 시 간	실 습 시 간	주관학과	인정 이수 구분
2	디지털콘텐츠전공	1	HBKE0009	창조도시와문화재생	3	2.0	1.0	문화예술경영전공	1전선
2	디지털콘텐츠전공	2	HBIG3052	사운드디자인(SW)	3	0.0	3.0	영화영상전공	1전선
2	디지털콘텐츠전공	2	HBIT0013	AR·VR디자인프로그래밍Ⅱ	3	0.0	3.0	AR·VR미디어디자인전공	1전선
2	디지털콘텐츠전공	2	HBIT0014	AR·VR3D시뮬레이션Ⅱ	3	1.0	2.0	AR·VR미디어디자인전공	1전선
2	디지털콘텐츠전공	2	HBJP2021	마케팅조사론	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	디지털콘텐츠전공	3	HBSC0003	게임엔진2	3	1.0	2.0	스마트게임&콘텐츠융합전공	1전선
2	디지털콘텐츠전공	4	HBSC0006	게임프로그래밍2	3	1.0	2.0	스마트게임&콘텐츠융합전공	1전선
2	글로벌금융경영학부	2	HBJO2179	알고리즘(PBL)	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	글로벌금융경영학부	2	HBJP2021	마케팅조사론	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	글로벌금융경영학부	3	HBJP2263	경영시뮬레이션	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	글로벌금융경영학부	전체	HBIU0004	브랜드전략	3	1.0	2.0	라이프스타일융합전공	1전선
2	글로벌금융경영학부	전체	HBWA0006	마케팅리서치	3	3.0	0.0	글로벌마케팅융합전공	1전선
2	식품식품공학과	1	HBJB2011	그린환경식물학	3	1.0	2.0	그린스마트시티학과	1전선
2	식품식품공학과	1	HBJB4380	디지털설계(CAD)	3	1.0	2.0	그린스마트시티학과	1전선
2	식품식품공학과	1	HBJO2225	컴퓨터프로그래밍실습(PBL)	3	0.0	3.0	소프트웨어학과	1전선
2	식품식품공학과	1	HBJU0028	생리학	3	3.0	0.0	간호학과	1전선
2	식품식품공학과	2	HBJP2272	경영통계Ⅱ	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	식품식품공학과	3	HBCD0004	취업과창업(융합기술대학)	1	1.0	0.0	융합기술대학	1전선
2	식품식품공학과	3	HBJU0026	통계의의해	2	2.0	0.0	간호학과	1전선
2	그린스마트시티학과	1	HBJQ0064	객체지향프로그래밍(PBL)	3	2.0	1.0	정보보안공학과	1전선
2	그린스마트시티학과	2	HBIE2182	버추얼스페이스디자인Ⅰ	3	1.0	2.0	스페이스디자인전공	1전선
2	그린스마트시티학과	2	HBJG4108	스마트설계및실습(SW)	3	2.0	1.0	건설시스템공학과	1전선
2	그린스마트시티학과	3	HBIE3132	Play스페이스디자인(캡스톤디자인)	4	1.0	3.0	스페이스디자인전공	1전선
2	그린스마트시티학과	3	HBJG3021	상하수도공학및지역현장실습Ⅱ	3	2.0	1.0	건설시스템공학과	1전선
2	그린스마트시티학과	3	HBJG3192	환경융합시공학및연습	3	2.0	1.0	건설시스템공학과	1전선
2	스포츠경영전공	2	HBJT0013	스키	2	0.0	2.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	2	HBJT0029	트레이닝론(PBL)	2	1.0	1.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	3	HBJT0038	측정평가	2	1.0	1.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	3	HBJT0040	스포츠복지론	2	1.0	1.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	3	HBJT0043	운동재활Ⅱ	2	1.0	1.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	4	HBJT0050	스포츠마사지/테이핑	2	0.0	2.0	사회체육전공	1전선
2	스포츠경영전공	4	HBJT0066	사회체육연구법	2	1.0	1.0	사회체육전공	1전선
2	사회체육전공	2	HBJS0071	여가경영	2	2.0	0.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	2	HBJS0074	스포츠멘탈헬스케어	2	2.0	0.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	2	HBJS0080	배드민턴	2	0.0	2.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	2	HBJS0100	스포츠ICT	2	1.0	1.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	3	HBJS0040	필라테스	2	0.0	2.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	3	HBJS0068	스포츠클리닉측정	2	0.0	2.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	3	HBJS0090	스포츠프로그래밍	2	2.0	0.0	스포츠경영전공	1전선
2	사회체육전공	3	HBJS0107	스포츠문화의이해	2	2.0	0.0	스포츠경영전공	1전선
2	전자공학과	2	HBEB0017	로봇기구학및설계(PBL)	3	1.0	2.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	전자공학과	2	HBJM2141	통신시스템설계	3	2.0	1.0	스마트정보통신공학과	1전선
2	전자공학과	3	HBEA0034	디지털신호처리	3	1.5	1.5	시스템반도체공학과	1전선
2	전자공학과	3	HBEB0014	인공지능프로그래밍(PBL)	3	2.0	1.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	전자공학과	3	HBJW0018	정보보호	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	소프트웨어학과	1	HBEB0011	논리회로설계	3	2.0	1.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	소프트웨어학과	1	HBMA1024	선형대수학	3	2.0	1.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	소프트웨어학과	2	HBEA0026	인공지능기초	3	2.0	1.0	시스템반도체공학과	1전선
2	소프트웨어학과	2	HBEB0018	머신러닝의이해	3	3.0	0.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	소프트웨어학과	2	HBJP2272	경영통계Ⅱ	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	소프트웨어학과	3	HBEA0042	CPU설계	3	1.0	2.0	시스템반도체공학과	1전선
2	소프트웨어학과	3	HBEB0014	인공지능프로그래밍(PBL)	3	2.0	1.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	소프트웨어학과	3	HBEB0025	마이크로프로세서	3	2.0	1.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	소프트웨어학과	3	HBJN2164	컴퓨터비전	3	2.0	1.0	전자공학과	1전선
2	소프트웨어학과	3	HBJP2161	경영데이터마이닝	3	2.0	1.0	경영공학과	1전선
2	소프트웨어학과	4	HBJQ0026	디지털포렌식	3	2.0	1.0	정보보안공학과	1전선
2	소프트웨어학과	전체	HBJY0002	심층학습	3	2.0	1.0	로봇AI융합전공	1전선
2	스마트정보통신공학과	2	HBJO2205	임베디드IoT프로그래밍	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	스마트정보통신공학과	2	HBJW0007	컴퓨터구조	3	2.0	1.0	전자공학과	1전선
2	스마트정보통신공학과	3	HBJN2164	컴퓨터비전	3	2.0	1.0	전자공학과	1전선
2	스마트정보통신공학과	3	HBJQ0015	운영체제	3	2.0	1.0	정보보안공학과	1전선
2	스마트정보통신공학과	4	HBJQ0026	디지털포렌식	3	2.0	1.0	정보보안공학과	1전선

개 설 학 기	인정학과	학 년	학 수 번호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분
2	경영공학과	1	HBJW0008	웹프로그래밍	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	경영공학과	2	HBJO2179	알고리즘(PBL)	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	경영공학과	2	HBJO2184	데이터베이스	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	경영공학과	4	HBJM2140	알고리즘	3	2.0	1.0	스마트정보통신공학과	1전선
2	그린화학공학과	2	HBEA0026	인공지능기초	3	2.0	1.0	시스템반도체공학과	1전선
2	그린화학공학과	2	HBEB0018	머신러닝의이해	3	3.0	0.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	그린화학공학과	2	HBJA4434	식품화학(I)및실험	3	2.0	2.0	식품식품공학과	1전선
2	그린화학공학과	2	HBJG4103	수리학및실험II	4	2.0	2.0	건설시스템공학과	1전선
2	그린화학공학과	2	HBJG4108	스마트설계및실습(SW)	3	2.0	1.0	건설시스템공학과	1전선
2	그린화학공학과	3	HBJG4131	지속가능환경시스템	2	2.0	0.0	건설시스템공학과	1전선
2	정보보안공학과	2	HBEB0018	머신러닝의이해	3	3.0	0.0	휴먼지능로봇공학과	1전선
2	정보보안공학과	2	HBJM2145	서버프로그래밍	3	2.0	1.0	스마트정보통신공학과	1전선
2	정보보안공학과	3	HBEA0034	디지털살호처리	3	1.5	1.5	시스템반도체공학과	1전선
2	정보보안공학과	3	HBJM2146	네트워크보안	3	2.0	1.0	스마트정보통신공학과	1전선
2	정보보안공학과	3	HBJW0018	정보보호	3	2.0	1.0	소프트웨어학과	1전선
2	휴먼지능로봇공학과	1	HBEC0031	일반물리학및연습II(PBL)	3	2.0	1.0	그린화학공학과	1전선
2	휴먼지능로봇공학과	1	HBJW0001	이산수학	3	3.0	0.0	소프트웨어학과	1전선
2	휴먼지능로봇공학과	1	HBJW0034	공학수학II	3	3.0	0.0	전자공학과	1전선
2	휴먼지능로봇공학과	2	HBJN2153	전자회로 I	3	2.0	1.0	전자공학과	1전선
2	휴먼지능로봇공학과	3	HBJW0033	자동제어(PBL)	3	2.0	1.0	전자공학과	1전선

가. 성적평가

- 1) 학업성적 평가원칙: 상대평가를 원칙으로 시험성적, 출석, 과제물 및 기타학습 등을 종합적으로 평가함
- 2) 학업성적 평가방법

평가유형	등급 배정비율		대상교과목
	A등급	B등급이하	
상대평가	45%이하	자율적용 (단, A+~B등급을 80%이하 부여하도록 권고)	상대평가예외 유형을 제외한 전 교과목
상대평가 예외		예외적용	1. 본 대학에서 등급을 부여하지 않는 교과목 - 서울권역 e-러닝 - 학교현장실습 및 실무실습 등 총장이 인정한 교과목 2. P/F교과목 - 특수교과목(교양과인성,교직윤리와인성,미래교사와의사소통 등) - 교육봉사 및 현장실습학기제 등 총장이 인정한 교과목 3. 소수인원 수강강좌: 10명 미만 강좌(전공실기/전용분반 포함) 다만, 동일 교·강사가 담당하는 10명 미만의 분반이 발생 시 통합인원에 따라서 성적 평가유형 적용 4. 교환학생 전용분반 교과목 5. 캡스톤디자인교과목 및 국가시책 또는 외부기관(산업체 포함)과의 협약에 따라 운영되는 교과목 등 총장이 인정하는 교과목

- 3) 성적열람 방법: [샘물포털시스템 ▶ 로그인 ▶ 통합정보 ▶ 학생기본 ▶ 성적정보 ▶ 금학기성적조회]
- 4) 성적이의 신청방법
 - 가) 성적 이의신청은 통합정보시스템을 통하여 1회에 한하여 신청함
 - 나) 교양교과목은 개설학과에, 전공교과목은 소속 학과/전공사무실에 문의함
 - 다) 학생의 이의신청을 담당교수가 승낙하는 경우(답안지 채점착오, 성적집계 착오, 입력착오 등)에 한해 성적정정이 이루어지며, 학생의 개인사정에 따른 성적 이의신청은 불가함
 - 라) 정당한 이의신청 절차가 아닌 부정한 방법에 의한 성적 변경(정정)은 조회결과에 따라 해당 교과목 성적을 "F" 처리
- 5) 유의사항
 - 가) 성적확정 후 정정은 일체 불허하므로 해당 기간을 숙지하여 불이익이 없도록 유의바람
 - 나) 매 학기 수업일수 또는 학점당 이수시간 **1/4이상** 결석자의 교과목 성적은 "F" 처리

나. 학사경고

- 1) 대상
 - 가) 제1학년 및 제2학년: 1.6미만인 자
 - 나) 제3학년 및 제4학년: 1.75미만인 자
 - 다) 신입생·편입생·재입학생 중 첫 학기 등록 후 수강신청 하지 않은 자
- 2) 학사경고제적
 - 가) 재학 중 연속 3회 학사경고를 받은 자
 - 나) 졸업대상자 중 해당 학기 성적취득으로 졸업 또는 수료가 가능한 자는 제외
 - 다) 휴학자 및 재입학자의 경우, 복학 및 재입학시기부터 연속횟수 재 산정
- 3) 학사경고 제외대상: 수업연한(8학기)을 초과하여 등록한 학기 및 계절수업

다. 학사경고

- 1) 대상: 2013학년도 이전 입학한 4학년 재학생(9학기 이상 재학생 포함)
- 2) 신청방법: [샘물포털시스템 ▶ 로그인 ▶ 통합정보 ▶ 학생기본 ▶ 성적정보 ▶ 학점포기신청]
- 3) 기준
 - 가) 2013학년도까지 취득한 학점, 모든 등급(A+ ~ F)
 - 나) 2014학년도 이후 취득학점은 학점포기 불가
 - 다) 학점포기 대상학기의 취득학점이 포기학점을 제외하고 12학점 이상이어야 함
 - 라) 계절수업의 경우, 취득학점에 관계없이 해당 학기당 3학점까지 포기 가능
- 4) 유의사항
 - 가) 학점포기 학점은 절대 복원되지 않음**
 - 나) 학점포기한 교과목은 졸업성적산출에서 제외하며, 성적증명서에 미기재

가. 개설시기: 하계 또는 동계방학 중에 개설하며 1개월 전에 필요한 사항을 공고함

나. 수강대상자: 재학생 중 학점취득 희망자

다. 수강신청 학점

- 1) 2014학번 이후 재학생: 최대 6학점(교류대학 학점교류/원격강좌 및 그외 신청학점 포함)
- 2) 2013학번 이전 재학생: 최대 9학점(교류대학 학점교류/원격강좌 및 그외 신청학점 포함)
- 3) 기타공통사항: 사이버교과목은 6학점 이내(e-컨소시엄교과목 포함)

라. 성적

- 1) 계절수업 취득학점은 해당 정규학기 평점평균에 미반영하며, 최종 평점평균에 반영
- 2) 성적증명서에 해당 계절수업의 평점평균 기재

가. 교류대학: 건양대학교, 공주교육대학교, 공주대학교, 금강대학교, 나사렛대학교, 남서울대학교, 단국대학교, 대전대학교, 목원대학교, 배재대학교, 백석대학교, 선문대학교, 순천향대학교, 우송대학교, 을지대학교, 중부대학교, 청운대학교, 충남대학교, 침례신학대학교, 한국기술교육대학교, 한남대학교, 한밭대학교, 한서대학교, 호서대학교 이상 24개 대학교 (학점교류 협정에 따라서 교류대학은 시시각각 달라질 수 있으며, 대학 간 학점교류 협정에 따라 교류대학은 변동 및 확대 예정)

나. 시행일정

학 기	시 간 표 공 고	등 록 금	비고
계절수업	방학 전	학점등록(본인부담)	교내 홈페이지 공고

다. 학점인정 및 교류형태

- 1) 졸업이수학점의 1/2범위 안에서 본 대학교의 학점으로 인정함
- 2) 매 학기(계절수업 포함) 학점교류 신청학점은 6학점 이하로 제한함

가. 개요: 매학기 개설된 전 과목에 대하여 교과목별로 수강 학생들이 강의에 대한 내용을 평가 및 건의하여 수업의 질을 향상하기 위한 제도

나. 평가목적

- 1) 강의평가 결과를 반영한 향후 수업개선
- 2) 교육의 질 향상을 위한 지속적 수업관리
- 3) 수요자 중심 교육 실현

다. 평가시기 및 방법

- 1) 중간강의평가: 중간 강의평가는 학기 중 강의진단과 개선을 위해 학기 중 지정된 기간에 실시함을 원칙으로 하며 학생이 자율적으로 실시
- 2) 기말강의평가: 기말 강의평가는 학기 말 지정된 기간에 실시함을 원칙으로 한다
- 3) 평가방법: 샘플 통합정보시스템 및 모바일 앱을 이용한 온라인 평가

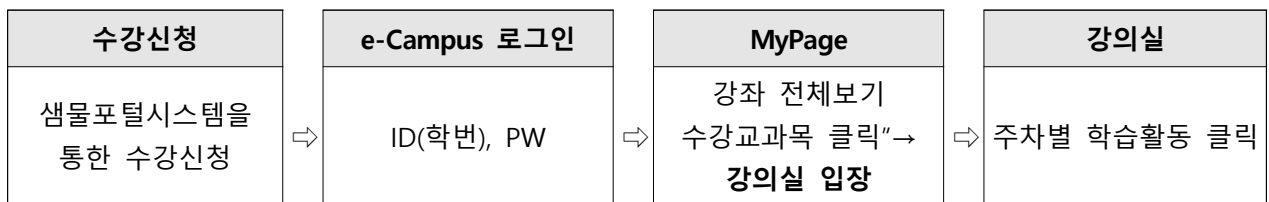
상명대학교는 상명인(재학생, 교직원, 졸업생) 및 타교생에게 e-Campus를 통해 정규 교과목, 비교과 과정, SM-Class 등에 개설된 강좌를 제공하고 있습니다. 특히 e-Campus 정규 교과목 원격수업의 효과적인 이용을 위해 아래와 같이 학습안내를 제공해 드리니 수강신청, 강의수강 및 온라인 시험(퀴즈) 등에 참고하시기 바랍니다.

가. 강의수강 절차안내(정규 교과 과정)

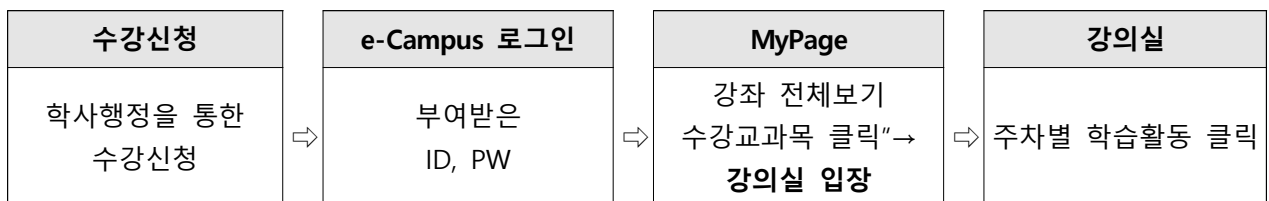
1) 학부 강좌(교내)

가) 1, 2학기 및 계절수업

(1) 재학생



(2) 타교생



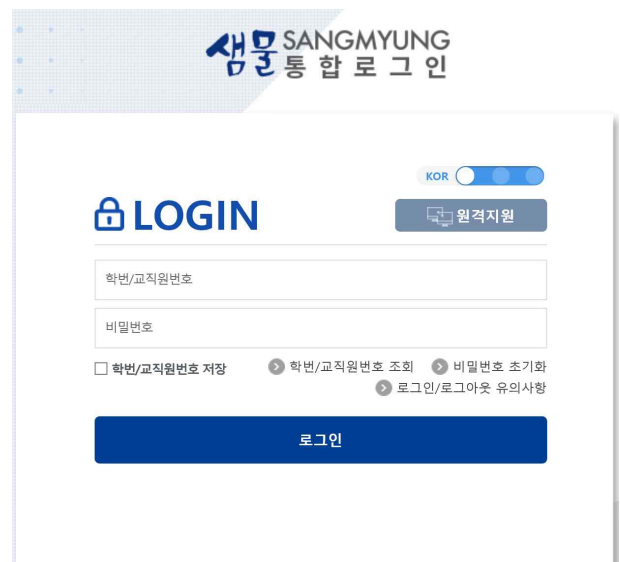
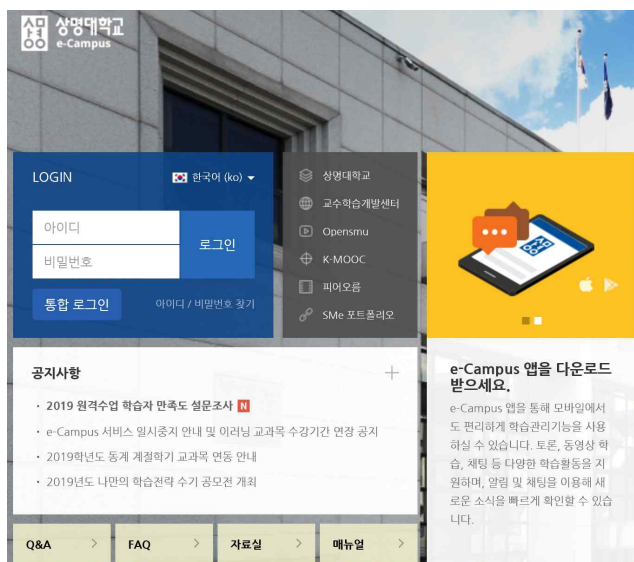
※ 샘물포털시스템 및 학사행정을 통해 교과목 수강 신청하지 못했더라도 강의를 시청하고자 하는 경우 재학생과 타교생은 e-Campus 로그인-교과 과정-'조교/청강생 신청' 메뉴에서 청강 신청이 가능합니다. 단, 해당 교과목 담당교수가 청강 신청을 승인하는 경우에만 강의 수강이 가능합니다.

나. e-Campus 접속방법

1) PC 기기

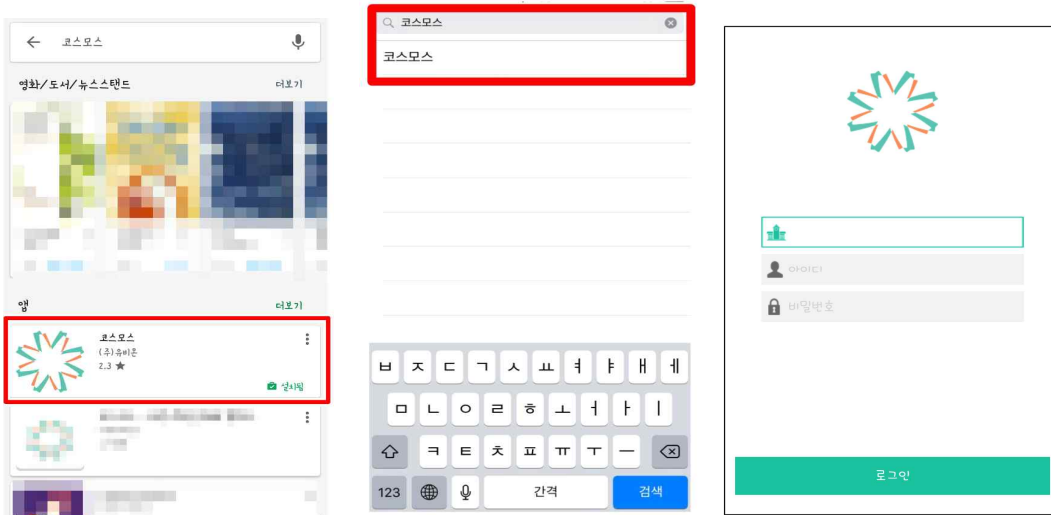
가) 웹브라우저 주소창에서 직접 <https://ecampus.smu.ac.kr> 입력하여 접속합니다. : 추천

나) 상명대학교 샘물포털시스템(<https://smsso.smu.ac.kr>)에서 로그인 후 상단 'e-Campus' 메뉴를 클릭합니다.



다. 모바일 기기

안드로이드 PLAY 스토어, IOS App store에서 e-Campus 모바일 앱 '코스모스'를 설치하고 실행합니다.

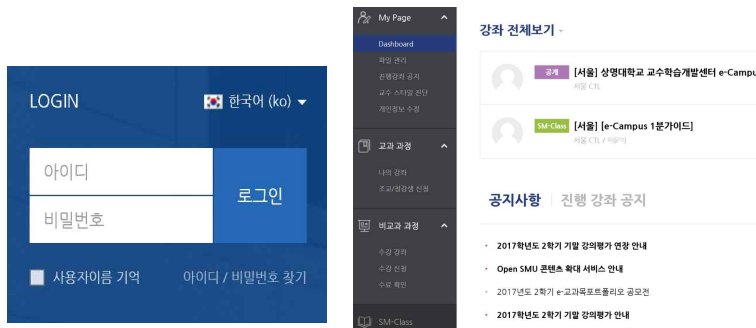


라. 로그인 및 강의실 입장 방법

1) 로그인 방법

가) PC 기기

e-Campus에서 샘플포털시스템의 ID(학번)와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



나) 모바일 기기

e-Campus 모바일 앱 '코스모스'에서, 학교/기관 입력란에 '상명대학교'를 입력하여 선택합니다. 상명대학교 전용 화면에서 샘플포털시스템의 ID(학번)와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



- 2) 강의실 입장 방법: '강좌 전체보기' 또는 '현재진행강좌'에서 교과목명을 클릭하여 강의실에 입장합니다. 단, 원격수업 교과목은 대리출석방지를 위해 2차 본인인증 절차를 거쳐 강의실에 입장합니다.

마. 수업유형 및 개설강좌 안내

1) 수업유형

- 가) e-러닝: 온라인 수업으로만 진행되는 강좌
- 나) b-러닝: 혁신적으로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행하는 강좌
- 다) s-러닝: 상명대학교만의 블렌디드러닝 수업유형으로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행하는 강좌

2) 개설강좌(학부: '교내')

가) e-러닝: '원격수업 교과목'에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- (1) 상대평가 및 평점평균 반영
- (2) 학기당 6학점까지 수강신청 가능
단, 재직자 특별전형/계약학과 입학자는 9학점(대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄 6학점까지)까지 수강신청, 첨단분야 혁신융합대학 관련 원격수업 e-러닝은 3학점 이내에서 추가 수강신청 가능
- (3) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시
단, 대학이러닝지원센터, 대학원격교육지원센터 등의 협의체, 군복무, 국내대학이나 외국대학 공동 운영 원격수업, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등)는 온라인 평가 실시 가능

나) b, s-러닝: 일반 오프라인 수업에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- (1) 상대평가 및 평점평균 반영
- (2) 일반 오프라인 교과목과 동일하게 학기당 최대 신청학점 범위내에서 수강신청 가능
- (3) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시
단, 대학이러닝지원센터, 대학원격교육지원센터 등의 협의체, 군복무, 국내대학이나 외국대학 공동 운영 원격수업, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등)는 온라인 평가 실시 가능

3) 개설강좌(학부: '학점교류', '공동교육과정')

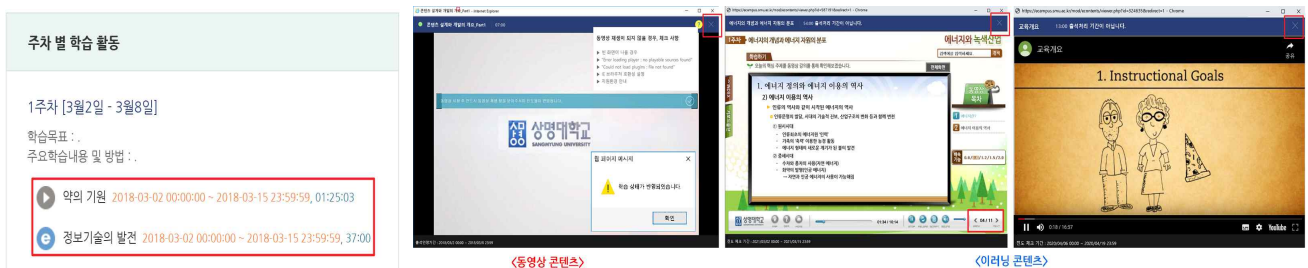
가) 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(SeLC), 첨단분야 혁신융합대학 등

- (1) 상대평가 예외 및 평점평균 반영
- (2) 계당교양교육원, 바이오헬스사업팀/지능형로봇사업팀 안내사항 참고

※ 학교 사정에 따라 원격수업 강좌가 개설되거나 폐강될 수 있으며, 수강신청 시 전공/교양 개설강좌 조회 화면에서 사이버강좌 여부를 확인하여 수강신청 하면 됩니다.

바. 강의수강 및 출결확인 방법

1) 강의수강 및 저장



- 가) 동영상 콘텐츠: PC 웹 및 모바일 앱(코스모스)/웹 모두 강의를 수강해도 학습기록 저장이 가능합니다.
- 나) 이러닝 콘텐츠: PC 웹에서만 강의를 수강해야 학습기록 저장이 가능합니다.

2) 강의수강 유의사항

- 가) 이러닝 콘텐츠는 모바일 앱(코스모스)과 모바일 웹(브라우저)를 통해 강의를 수강하는 경우 학습기록 저장을 지원하지 않습니다.
- 나) 강의 배속이 있는 콘텐츠 학습 시 반드시 '1배속' 또는 '보통'으로 강의를 수강 완료해야 합니다.
- 빠른 배속으로 강의수강 시 학습시간이 출석인정 시간에 부족한 상황 발생: 학습완료 후 배속기능 사용
- 다) 동영상 콘텐츠는 1회 수강 이후 동일한 구간을 재수강하는 경우 학습시간으로 인정되지 않습니다.

라) 이러닝 콘텐츠는 학습창 우측 하단 Next 버튼을 클릭하여 페이지를 이동해서 학습하거나 YouTube 동영상 전체 시간을 학습해야만 출석인정 요구시간에 부합되어 학습완료 및 출석에 반영됩니다.

마) 인터넷 강의 콘텐츠 수강은 다양한 학습 환경 요인 등에 따라 학습기록(시간) 저장에 문제가 발생할 수 있으니 다음과 같은 행위를 금지하거나 해당하는 상황에서는 학습하지 마시기 바랍니다.

- PC 웹(브라우저)/모바일 앱(코스모스)/모바일 웹(브라우저)에서 콘텐츠(동영상, 이러닝)를 2개 이상 동시에 클릭하여 부정 수강하는 행위
- PC 웹(브라우저) 강의 수강 콘텐츠 창에서 새로고침(F5)을 클릭하는 행위
- 모바일 앱(코스모스)에서 콘텐츠 재생 중 다른 앱으로 이동하는 행위
- PC(데스크탑, 노트북 등) 기기가 절전모드로 전환되는 상황: '전원 및 절전 설정'-'>'절전모드 해제'
- 인터넷 유무선 네트워크 연결 불안정 및 e-Campus 로그아웃 상황

3) 강의종료 유의사항

PC 웹(브라우저)에서 콘텐츠(동영상, 이러닝) 수강 후 종료 시 반드시 '학습창 내 우측 상단의 X 버튼'을 눌러야 학습기록(시간) 저장이 정상적으로 반영됩니다. 강의종료 후 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'을 클릭하여 반드시 '출결여부와 진도를 확인'합니다.

4) 강의재생 오류대처

PC 웹(브라우저)에서 동영상 콘텐츠 재생에 문제가 있다면 '학습 창 내 우측 상단에 ?(물음표)'를 눌러서 자가 진단하여 해결해 보시고 계속해서 오류가 발생하는 경우 전화 연락을 주시기 바랍니다.

5) 강의수강 출석확인 및 기준

가) 강의수강 출석확인

(1) **PC/모바일 웹:** 강의실 홈-성적/출석관리-'온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 출결현황과 진도확인

강의실 홈

강의정보

- 강의계획서
- 참여자목록

성적/출석관리

- 학습이력현황
- 온라인출석부

성적부

수강생 알림

기타 관리

출석 현황

학번	입학년도-학번
이름	성명
휴대 전화	휴대 전화

* 출석 요건 : 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우
출석-[O], 결석-[X]

	강의 자료	출석인정 요구시간	총 학습시간 ①	출석	주차 출석
1	1. 강의 기법	01:16:00	01:17:19 (3회 영상)	O 출석인정	O
2	2. 액이론 무엇인가	01:17:00	01:24:05 (5회 영상)	O 출석인정	O
3	3. 액의 발전과 세포연결	01:09:00	01:15:45 (1회 영상)	O 출석인정	O

출석 현황

학번	입학년도-학번
이름	성명
휴대 전화	휴대 전화

* 출석 요건 : 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우
출석-[O], 결석-[X]

	강의 자료	출석인정 요구시간	총 학습시간 ①	출석	주차 출석
1	1. 정보기술의 발전	33:00	01:15:51 (4회 영상)	O 출석인정	O
2	2. 정보사회의 핵심기술	57:00	01:21:37 (4회 영상)	O 출석인정	O
3	3. 정보와 데이터의 표현	22:00	24:31 (3회 영상)	O 출석인정	O

(2) **모바일 앱(코스모스):** 강의실 메뉴-'온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 출결현황과 진도확인

강의실 홈	온라인출석부	온라인출석부
강의정보 - 참여자목록 - 개시판 - 과목공지 - 질의응답 - 자료실 온라인출석부 - 오프라인 출석 확인	온라인출석부 학생의 출석 * 출석 요건 : 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우 * 출석-[O], 결석-[X] ① 화면 설명 주: [주] 주차 출석 강의 자료 출석인정 요구시간 총 학습시간 출석 1주차 [9월1일 - 9월7일] X 콘텐츠 설계와 개발의 개요_Part1 07:54 04:06 X	온라인출석부 * 출석 요건 : 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우 * 출석-[O], 결석-[X] ① 화면 설명 주: [주] 주차 출석 강의 자료 출석인정 요구시간 총 학습시간 출석 1주차 [9월1일 - 9월7일] X 정보기술의 발전 33:00 - X

※ 모바일 앱(코스모스)에서 출결현황과 진도확인이 안되는 경우 반드시 PC/모바일 웹에서 확인

나) 강의수강 출석기준

- (1) **출석**: 주차(일)별 학습(출석)기간에 강의를 수강하여 학습완료한 경우
- (2) **결석**: 주차(일)별 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강(학습완료, 미완료)했거나 미수강한 경우
 - ※ 학습(출석)기간내에 강의 수강을 했더라도 학습완료 하지 못하면 결석 처리(지각기간 미운영)
 - ※ 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강하면 학습시간을 '0'으로 처리

사. 온라인 시험(퀴즈) 유의사항

- 1) 안정적인 인터넷 접속 환경: 반드시 유선 인터넷 사용
인터넷이 불안정하여 응시도중 인터넷 접속이 불안하거나 끊어질 경우 작성한 제출 답안이 서버까지 전달되지 않는 등의 오류가 발생할 수 있으니 반드시 안정적인 유선 인터넷을 사용하시기 바랍니다.
※ 와이파이(Wi-Fi)를 사용하여 인터넷 연결이 끊긴 상황 및 결과는 책임지지 않습니다.
- 2) PC 이상 유무 점검
평소 PC가 자주 다운되거나 악성코드나 바이러스 등에 감염되어 PC 사용에 지장이 있는 경우 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 수도 있으니 반드시 시험(퀴즈) 응시 이전에 PC 상태를 충분히 점검하여 이상이 없음을 확인한 후 응시하시기 바랍니다.
- 3) 권장 브라우저 사용: Chrome 브라우저 권장
온라인 퀴즈(시험) 응시자는 Chrome 브라우저를 이용해서 응시하시기 바랍니다. 만약 Microsoft 브라우저를 사용하는 경우 신규 Microsoft Edge를 사용해 주시기 바랍니다.
- 4) PC(데스크탑, 노트북 등) 기기가 절전모드로 전환되는 경우 퀴즈(시험) 기회가 소진되오니 '전원 및 절전 설정' 에서 반드시 '절전모드'를 해제하시기 바랍니다.
※ PC가 절전모드 상태로 들어가서 퀴즈(시험) 기회 소진 시 책임지지 않습니다.
- 5) 시험(퀴즈) 이외의 타 프로그램 종료
메신저 프로그램이나 E-Mail, P2P프로그램 등 시험(퀴즈)과 무관한 프로그램은 응시 전 반드시 종료하여 주시기 바랍니다. 타 프로그램 사용으로 인해 발생한 예외로 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 경우 부정행위로 간주될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.
※ 두개 이상의 브라우저 또는 창을 띄우는 행위도 금지합니다.
- 6) 시험(퀴즈) 응시 시간: 남은시간 및 시간 제한 설정에 관해 유념해야할 개념
예를 들어 응시 기간이 2020-05-04 10:00~2020-05-04 10:50인 경우
 - 가) 시간 제한 설정 비활성화: 10:30분에 응시했다면 10:50분에 자동 제출
 - 나) 시간 제한 설정(30분) 활성화: 10:10분에 응시했다면 10:40분에 자동 제출※ 시험(퀴즈) 응시를 늦게 시작하여 종료시간까지의 시간이 충분하지 않은 경우 남은(제한)시간은 종료시간까지의 잔여시간이 되오니 이점에 유념하시기 바랍니다.
- 7) 시험(퀴즈) 답안 체크/작성, 자동 저장 및 자동 종료
 - 가) 문제에 대한 답을 체크 또는 작성한 후 '다음' 버튼을 클릭해야 해당 답안이 저장됩니다.
※ 주관식 단답형, 서술형 등의 답안을 작성할 때 한글(hwp) 또는 웹 브라우저 내용을 복사(Ctrl+C)하여 붙여넣기(Ctrl+V) 하면 불필요한 태그가 입력되어 답안이 깨져 보이거나 각종 오류가 발생하오니 반드시 'Ctrl+Shift+V'를 이용해서 '서식없이 붙여넣기' 합니다.
 - 나) '제출 및 종료' 버튼을 클릭하기 전에 주어진 시험(퀴즈) 시간이 종료되는 경우 시험(퀴즈) 진행이 자동 종료되며, 종료시점까지 저장된 답안이 자동 제출됩니다.
※ '다음' 버튼을 클릭하지 않은 과정에서 자동 종료되면, 답안이 저장되지 않을 수 있습니다.
- 8) 시험(퀴즈) 브라우저 이동 버튼 사용 금지, 퀴즈 페이지 내 이동 버튼 사용
 - 가) 문제 이동 시 브라우저 이전, 다음 버튼을 누르면 오류가 발생할 수 있으니 퀴즈 페이지내에 있는 이전, 다음 버튼을 사용합니다.
 - 나) 교수자가 시험(퀴즈) 설정에서 문제이동을 '순서대로 이동'으로 선택한 경우 이전 문항으로 되돌아갈 수 없으니 문제를 신중하게 풀어 진행하시기 바랍니다.

아. 문의사항 안내

e-Campus 이용과 강의수강 및 출결, 온라인 시험(퀴즈) 등에 문제가 있는 경우 담당부서 근무시간에 연락하여 학습지원을 받으시기 바랍니다.

1) 근무시간

가) 1, 2학기: 평일 09:00~17:30까지

나) 계절수업: 평일 09:00~17:30까지(단, 방학기간은 근무시간 조정에 따라 상이할 수 있음)

※ 점심시간 12:00~13:00 제외

2) 전화문의

가) e-Campus 시스템 및 e/b/s-러닝 강좌: 교육미디어혁신센터 02-2287-5331, 6428

나) e-Campus 시스템 및 일반강좌: 교수학습개발센터 02-2287-5427(서울), 041-550-5182(천안)

가. 교내장학금

장학금명	장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
학과·전공수석	등록금전액	1학기	해당학기 학년별 학과·전공 수석자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 3.5이상 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
학과·전공차석	등록금의 70%	1학기	해당학기 학년별 학과·전공 차석자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 3.5이상 3. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
향상	80만원	1학기	직전학기 성적보다 평균평점 1.5 이상 향상된 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 성적보다 평점평균 1.5 이상 상승 자. 단, 비교 학기에 학사경고(1.6 미만)를 받지 않은 자 3. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
다전공우수	등록금의 50%	1학기	다전공이수자 중 상위 10% 이내인 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
면학A(성적우수)	등록금의 40%	1학기	학업성적이 양호한 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 3 이상인 자 중 학과에서 추천한 자 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
면학B(저소득층)	등록금의 40%	1학기	학업성적이 양호하고 경제사정이 곤란한 자(반드시, 소득분위 0~8분위자여야 함) 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 2 이상인 자 중 학과에서 추천한 자
디딤돌	일정금액	1학기	품행이 방정하고 경제사정이 어려운 학생 중 지원 자격을 충족한 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 2 이상인 자 중 해당 학과장의 추천을 받아 학생경력개발처장이 선발한 자
근로	140만원	1학기	교내 행정부서 및 기관, 학과사무실 등에서 근로를 하는 자 【등록금 총액과 무관】 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
리더십	일정금액	1학기	학생자치기구 또는 부속기관 등에서 활동하는 자 중 그 자격이 인정된 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
체육특기	등록금전액	8학기	체육특기자 전형으로 입학한 자 중 해당 부서장이 추천한 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
국가보훈(교육보호대상자, 국가유공자자녀 등)/북한이탈주민	국고50%/교비50% (등록금전액)	8학기	교육보호대상자 및 국가유공자녀, 독립유공손자녀로 그 자격이 인정된 자 1. 국가보훈: [직전학기 백분위점수 70점 미만인 자는 지원 불가] 2. 교육보호대상자: 학기, 성적 제한 없음. 3. 국가유공자녀 등: 8학기(편입 전적대학 포함) 지원 *북한이탈주민: 6년 범위내에서 8학기 보조. 백분위점수 70점미만 제외
형제·자매	80만원	재학기간	본 대학교 학부에 재적중인 형제·자매학생 중 재학생에게 모두 지급하며, 대학원생이 있는 경우에는 반드시 동시 재학 중인 학부생 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상

장학금명		장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
복지		등록금전액	8학기	학교법인 상명학원이 임용한 본 대학교 교(임)직원(법인, 각급 부속학교 포함)의 직계 가족인 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
공로		일정금액	1학기	국가, 사회 및 학교발전에 기여한 공로가 있다고 인정되는 자에게 총장의 재가를 받아 지급한다. 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
나눔(기초)		등록금의 40%	1학기	국민기초생활수급자인 재학생 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
나눔(장애)		80만원	8학기	본인이 장애가 있는 경우 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
사회봉사		80만원	1학기	직전학기(학기 및 방학중) 순수사회봉사단체에서 50시간 이상 봉사활동을 하고 그 실적을 증명할 수 있는 자 -> 사회봉사 장학금은 아래 각 호를 모두 충족하는 자에게 지급한다. 1. 직전학기(학기 및 방학중)순수사회봉사단체에서 50시간 이상 봉사활동을 한 자 2. 재학 중 상명사회봉사단에 가입하여 직전학기(학기 및 방학중) 상명사회봉사단에서 주관하는 봉사활동에 1회 이상의 봉사실적이 있는 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
동문		등록금의 50%	1학기	우리 대학교를 졸업하고 신·편입학한 동문 또는 동문의 자녀 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
해외봉사		일정금액	1학기	교내외 해외봉사단에 선발되어 해외봉사에 참여하는 자 【등록금 총액과 무관】 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
글로벌		일정금액	1학기	대학에서 시행하는 해외탐방 프로그램(해외어학연수, 해외연수, 해외인턴십, 해외교환학생, 해외복수학위 등)에 선발된 자 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
다문화		80만원	8학기	결혼이민자 또는 귀화허가를 받은 자와 대한민국 국적자로 이루어진 가족 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
다자녀		80만원	8학기	본교 재학 중인 셋째이상 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
진학		100만원	2학기	대학원 진학 예정자 중 학과장이 선발·추천하여, 등록금 총액 내 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
창업		100만원	1학기	창업 또는 창업관련 활동을 한 재학생 중 해당 부서장이 선발·추천하여 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2 이상
SW인재	수석	등록금전액	1학기	SW인재(수석, 차석, 면학)장학금 선발 및 지급기준은 학과·전공수석, 학과·전공차석, 면학장학금 지급기준을 따른다.
	차석	등록금의 70%	1학기	
	면학	등록금의 40%	1학기	

※ 2023학년도 교내장학금 지급기준은 변경될 수 있으니 홈페이지를 참고해 주세요.

3. 국가장학금(신입생 및 재학생)

장학금명	장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
국가장학금 I유형	소득구간(분위) 별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·직전학기 성적(환산점수) - 장애인: 성적 및 이수학점 기준 제한 없음 - 기초·차상위: C학점(70점/100점) 이상 - 1~3구간(80점/100점) 이상(C학점 경고제 2회까지 적용) - 4~8구간(80점/100점) 이상 ·직전학기 이수학점: 12학점 이상(7학기 이수 예정자는 9학점 이상, 졸업학기 또는 초과학기 학생은 이수학점기준 적용 제외) ·한국장학재단 소득구간 8분위 이내(공통)
다자녀(세 자녀 이상) 국가장학금	소득구간(분위) 별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·직전학기 성적(환산점수) - 장애인: 성적 및 이수학점 기준 제한 없음 - 기초·차상위: C학점(70점/100점) 이상 - 1~3구간(80점/100점) 이상(C학점 경고제 2회까지 적용) - 4~8구간(80점/100점) 이상 ·직전학기 이수학점: 12학점 이상(7학기 이수 예정자는 9학점 이상, 졸업학기 또는 초과학기 학생은 이수학점기준 적용 제외) ·한국장학재단 소득구간 8분위 이내(공통) ·다자녀 인정 범위: 다자녀 가구(자녀 3명 이상)의 모든 자녀에게 지원
국가장학금 II유형	소득구간(분위) 별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·직전학기 성적(환산점수) - 장애인: 성적 및 이수학점 기준 제한 없음 - 기초·차상위: C학점(70점/100점) 이상 - 1~3구간(80점/100점) 이상(C학점 경고제 2회까지 적용) - 4~8구간(80점/100점) 이상 ·직전학기 이수학점: 12학점 이상(7학기 이수 예정자는 9학점 이상, 졸업학기 또는 초과학기 학생은 이수학점기준 적용 제외) ·상기 조건 충족자 중 대학 자체지원기준에 의거 대상자 선발 지원 ·한국장학재단 소득구간 8분위 이내(공통)

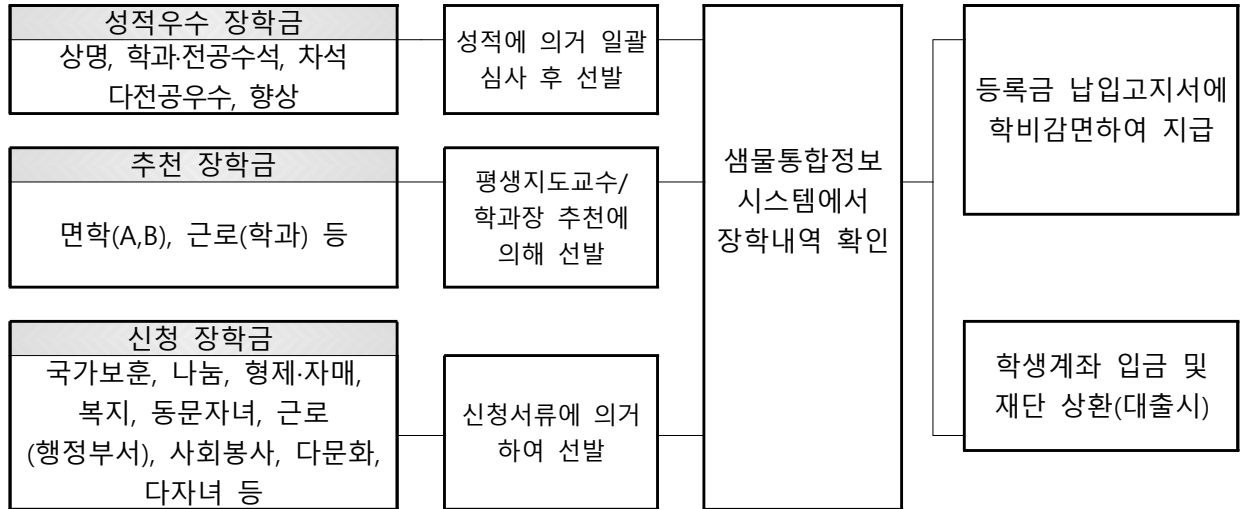
장학금명	장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
국가장학금 II유형-지역인재장학금	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·당해연도 신입생(편입생, 재입학생 제외) 중 대학에서 선정분야별 자격요건 및 성적기준 충족자 선발 ·특정학과(전공)에 편중되지 않게 다양한 학과·분야의 인재선발 ·국정과제 추진으로 기초~차상위 의·약학계열 진학자는 우선선발 ·지원범위 및 기간 - 기초~5구간: 재학기간 내 등록금 전액 지원 - 6구간~8구간: 1년간(2학기) 등록금 전액 지원 ·계속지원 기준: 직전학기 성적기준 B학점(100점 만점의 80점 이상), 직전학기 이수학점 12학점 이상, 8구간 이하 ·소학기 장학생(5구간 이하)의 직전학기 성적이 C학점인 경우, 1회에 한하여 경고 후 지원 ·직전학기 성적기준(B학점) 2회 미 충족 시 장학생 영구 탈락 ·소학기 장학생이어도 C학점 미만인 경우 장학생 영구 탈락 ·1년 장학생(6~8구간)은 성적심사 1회 탈락 시 영구 탈락
인문100년장학금	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·선발대상: 대한민국 국적소지자 중 대학의 인문사회계열에 재학 중인 1학년 신입생 (전공탐색유형(4년 지원) 또는 3학년(전공학립유형(2년 지원) 재학생 ·선발방법: 대학별 배정인원 범위 내에서 선발기준에 따라 대학별 자체 선발 ·선발기준: 학업성적 및 학생역량을 고려하여 대학이 자체 선발하되, 경제적 수준이 낮을수록 가점 부여 -전공탐색유형(1학년, 4년 지원): 경제적수준, 학업성적, 전공분야 우수성, 성장가능성 등을 평가할 수 있도록 자체선발기준 수립(성적 및 이수학점 기본자격 요건 없음) -전공학립유형(3학년, 2년 지원): 학업성적 50%, 경제적 수준 및 학생역량 50% 비중으로 대학자체선발기준을 수립한 후 기본자격 요건(성적 및 이수학점 기준)을 충족한 자 중 고득점자 순으로 선발 ※ 기본자격요건: 직전 2년간 총 평균성적이 백분위 90점 이상 또는 평점평균 3.6이상, 취득 이수학점이 소속대학 졸업이수학점의 40% 이상
예술체육비전장학금	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·선발대상: 대한민국 국적소지자 중 대학의 예술 및 체육계열 재학 중인 1학년 신입생 (전공탐색유형(4년 지원) 또는 3학년(전공학립유형(2년 지원) 재학생 ·선발방법: 대학별 배정인원 범위 내에서 선발기준에 따라 대학별 자체 선발 ·선발기준: 학업성적 및 학생역량을 고려하여 대학이 자체 선발하되, 경제적 수준이 낮을수록 가점 부여 -전공탐색유형(1학년, 4년 지원): 경제적수준, 학업성적, 전공분야 우수성, 성장가능성 등을 평가할 수 있도록 자체선발기준 수립(성적 및 이수학점 기본자격 요건 없음) -전공학립유형(3학년, 2년 지원): 학업성적 50%, 경제적 수준 및 학생역량 50% 비중으로 대학자체선발기준을 수립한 후 기본자격 요건(성적 및 이수학점 기준)을 충족한 자 중 고득점자 순으로 선발 ※ 기본자격요건: 직전 2년간 총 평균성적이 백분위 90점 이상 또는 평점평균 3.6이상, 취득 이수학점이 소속대학 졸업이수학점의 40% 이상
국가우수장학금 (이공계)	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·신청자격: 대한민국 국적소지자 중 대학의 자연과학 및 공학계열로 입학예정 또는 확정 이거나 재학 중인 자(휴학생 제외) ·선발방법: 대학별 배정인원 범위 내에서 선발기준에 따라 대학별 자체 선발 -성적우수유형 (신입생 대상 선발): 당해연도 대학의 자연과학 및 공학계열 학과(전공)에 입학예정 또는 확정인 신입생 중 고교성적 기준 또는 수능성적 기준 충족자 -2년 지원 유형(재학 중 우수자 선발): 국가우수장학생(이공계)으로 선발된 이력이 없는 자연과학 및 공학계열 학과(전공) 3학년 재학생 중 대학의 추천을 받은 자 -한 학기 지원 유형: 국가우수장학생(이공계)으로 선발된 이력이 없는 자연과학 및 공학계열 학과(전공) 3학년 재학생 중 대학의 추천을 받은 자 ·계속지원기준: 직전학기 평점 3.5이상 또는 백분위 87점 이상(평균평점 또는 백분위 점수 둘 중 하나만 충족하면 계속지원), 최소이수학점 직전학기 12학점 이상(소속 대학 최저 이수학점 또는 최대 이수가능 학점이 12학점 미만인 경우, 학사규정에 의함)

※ 기타 국가장학금: 해군본부장학금, KRA와 함께하는 농어촌희망재단장학금, 지방자치단체장학금 등

4. 교외장학금

(재)계당장학재단 장학금, (재)미래인재육성재단 장학금, (재)상명동우장학회 장학금, (재)선현 장학금, (재)성남시장학회 장학금, (재)천안문화재단 장학금, (재)케이티문화재단 장학금, (재)한국방정환재단 장학금, 삼성복지재단 장학금, KT&G 상상펀드기금운영위원회 장학금, (재)사보이장학회 장학금, (사)생명보험협회 장학금, 재직동문교수회 장학금, 개인지정 장학금 외

5. 교내장학생 선발 및 지급절차



6. 학자금대출 안내

가. 한국장학재단 홈페이지(<http://www.kosaf.go.kr>)에 접속하는 등 상담채널을 통하여 학자금지원 관련 내용 상담가능

나. 상담채널 운영현황

상담채널	상담방식	상담내용	비고
홈페이지 (www.kosaf.go.kr)	안내문 게시	학자금대출상품 전반 (학자금대출신청자격 및 대출 조건 등)	업무시간 내
	FAQ	학자금대출 관련 주요 질의사항 문답	
	1:1 e-mailing	학자금대출 관련 질의사항 문답	
콜센터(1599-2000)	유선전화 응대	〃	

다. 학자금대출 관련 각종 안내는 교내 홈페이지(<http://www.smu.ac.kr>)「학교홈페이지 → SM Lounge → 장학공지」에 공지되어 있습니다.

기타 궁금한 사항은 학생복지팀(학생회관 2층, ☎041-550-5021)으로 문의 바랍니다.